

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
IDENTITAS BUKU	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Pose Estimation	5
2.2 Basket.....	5
2.3 Pengolahan Citra.....	6
2.4 <i>Preprocessing</i>	6
2.5 Google Colab.....	6
2.6 Python	7
2.7 RGB	7

2.8	<i>Grayscale</i>	8
2.9	Pentajaman Citra.....	8
2.10	Elemen Citra.....	9
2.11	Pengukuran Horizontal dan Vertikal	9
2.12	Mediapipe.....	9
2.13	Openpose.....	10
2.14	OpenCV	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM		13
3.1	Deskripsi Proyek Akhir.....	13
3.2	Proses Pengerjaan Proyek Akhir	14
3.3	Perancangan <i>Hardware</i> pada proses akuisisi.....	15
3.4	Perancangan <i>Software</i>	17
3.5	Instalasi Mediapipe	19
3.6	Instalasi Openpose	21
3.7	Skenario Pengujian	22
BAB IV ANALISIS SIMULASI PENGUJIAN.....		24
4.1	Pengukuran tubuh atlet basket pada citra original.....	24
4.2	Pengukuran tubuh atlet basket pada citra <i>augmented</i>	25
4.4	Pemilahan data pada citra augmented yang telah diukur.....	25
4.5	Proses <i>thresholding</i> range pada citra original dan augmented.	26
4.6	Pengujian klasifikasi atlet basket.....	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		27
3.1	Kesimpulan	27
3.2	Saran	27
DAFTAR PUSTAKA.....		29
LAMPIRAN		L
LAMPIRAN A Training Error Openpose		L-1
LAMPIRAN B HASIL PROSES Testing Openpose.....		L-2
LAMPIRAN C PENYIMPANAN DATASET DI GOOGLE DRIVE.....		L-3