

DAFTAR PUSTAKA

- McCloud, Scout. (2022). *Understanding Comics | Memahami Komik*. Bogor: PT Grafika Mardi Yuana.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2019). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit PT Kanisius.
- Arulan, Belina Dina. (2013). *Media Komik Matematika Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Perkalian Pada Siswa Kelas 3 MI Nurul Huda Malang*.
- Indraswari, Niken. (2018). *Perancangan Informasi Tindakan Catcall Sebagai Pelecehan Seksual Secara Verbal Melalui Buku Ilustrasi*.
- Kartika, Yuni., Najemi, Andi. (2020). *Kebijakan Hukum Perbuatan Seksual (Catcalling) Dalam Perspektif Hukum Pidana*. Pampas: Journal Of Criminal Volume 1 Nomor 2.
- Salma, Jihan Khairini., Bastari, Rendy Pandita., Prajana, Adya Mulya. (2021). *Perancangan Komik Digital Tentang Anxiety Disorder Untuk meningkatkan Awareness*. E-Proceeding Of Art & Design: Vol. 8, No. 06.
- Triadi, Arief., Rahman, Yanuar. (2019). *Perancangan Cerita Webtoon Mengenai Budaya Palang Pintu*. Demandia Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain, Dan Periklanan Vol. 04, No. 01.
- Zamrullah, Muhammad., Aditia, Patra., Putra, I Dewa Alit Dwija. (2021). *Perancangan Webtoon Cerita Rakyat Putri Kandita*. E-Proceeding Art & Design Vol. 8, No. 02.
- Santoso, Alodia Benedicta., Bezaleel, Michael. (2018). *Perancangan Komik 360 Sebagai Media Informasi Tentang Pelecehan Seksual Catcalling*. Andharupa Vol. 4 No. 01.
- Qila, Saffana Zahro., Rahmadina, Rizki Nur., Azizah, Fadhlin. (2021). *Catcalling Sebagai Bentuk Pelecehan Seksual Traumatis*. Jurnal Mahasiswa Komunikasi Cantrik Volume 1 Nomor 2.
- Hidayat, Angeline., Setyanto, Yugih. (2019). *Fenomena Catcalling Sebagai Bentuk Pelecehan Seksual Secara Verbal Terhadap Perempuan di Jakarta*. Koneksi Vol. 3, No. 2.
- Patricia, Florens Debora. (2018). *Analisis Semiotika Komunikasi Visual Buku "Memahami Komik" Scott McCloud*. Jurnal Studi Komunikasi Volume 2, Ed 2.
- Mustafainah, Aflina., dkk. (2021). *Catatan Tahunan tentang Kekerasan terhadap Perempuan Tahun 2021*. Komnas Perempuan 2022.
- Putri, Dhitari. (2020). *Peran Anime "Slice Of Life" dalam Perubahan Gaya Hidup Mahasiswa Sastra Jepang Universitas Sumatra Utara*.
- Siswanto, Juhardi. (2018). *Dampak Lingkungan Sosial Terhadap kenakalan Remaja*.

Sumber Internet

- Saptoyo, Rosy Dewi Arianti. (2021). *Apa Itu Catcalling Dan Mengapa Termasuk Pelecehan*.
<https://www.kompas.com/tren/read/2021/02/08/060400765/apa-itu-catcalling-dan-mengapa-termasuk-pelecehan-?page=all>.
- Wicaksono, Adhi. (2022). *Blue Bird Sanksi Sopir Buntut Kasus Catcalling Ke WN Rusia*.
<https://www.cnnindonesia.com/nasional/20221109185049-12-871703/blue-bird-sanksi-sopir-buntut-kasus-catcalling-ke-wn-rusia>.
- Subeja, Sarjoko. (2022). *“Cancel Culture dan Pengadilan Jalanan*.
<https://news.detik.com/kolom/d-6005773/cancel-culture-dan-pengadilan-jalanan>.
- Yuri. (2021). *Semakin Diminati Kaum Muda, Ini Faktor Yang Mempengaruhi Popularitas Webtoon Di Korea*. <http://terkinni.com/2021/03/16/semakin-diminati-kaum-muda-ini-faktor-yang-mempengaruhi-popularitas-webtoon-di-korea/>
- Anom. (2019). *Kenapa Komik Webtoon Bisa Sangat Populer?*.
<https://urbandigital.id/kenapa-komik-webtoon-bisa-sangat-populer/>
- Putra, Muhammad Andika. (2020). *Alasan Webtoon Paling Laris di Indonesia*.
<https://www.cnnindonesia.com/hiburan/20201002142816-241-553665/alasan-webtoon-paling-laris-di-indonesia>
- Sinarizqi, Bidari Aafa. (2022). *Sejarah Perkembangan Komik di Indonesia*.
<https://www.kompas.com/stori/read/2022/06/04/090000379/sejarah-perkembangan-komik-indonesia?page=all>.
- Saputro, Agung Bayu. (2021). *Ciri-Ciri Komik dan Pengertiannya Secara Lengkap*.
<https://www.senibudayaku.com/2021/02/ciri-ciri-komik.html>
- Riadi, Muchlisin. (2020). *Komik (Pengertian, Unsur, Jenis, dan Teknik Pembuatan)*.
<https://www.kajianpustaka.com/2020/08/komik-pengertian-unsur-jenis-dan-teknik-pembuatan.html#:~:text=a.&text=Pembuatan%20komik%20dengan%20teknik%20tradisional,bahan%20lain%20yang%20relevan%20digunakan>
- Nuridin, Endang. (2022). *Empat dari Lima Perempuan Alami Pelecehan Seksual di Ruang Publik, Menurut Survei*. <https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-60199975>
- Santoso, Stephen. (2022). *12 Prinsip Desain Grafis Beserta Gambar dan Contohnya*.
<https://maxipro.co.id/prinsip-desain-grafis/>