

Abstrak

Game XYZ merupakan *game* yang mempunyai genre *idle game* pertama yang dikeluarkan oleh Extreme Justice selaku *developer* dari *game* ini, sehingga berpotensi memiliki *user* baru. *User Experience* sangat penting untuk kesuksesan sebuah *game* di pasaran, terutama untuk *game* yang baru saja dirilis. Hal ini juga dikarenakan persaingan pada pasar *mobile game* yang semakin ketat, sehingga membuat *developer* dari sebuah *game* harus terus menciptakan inovasi agar produk nya tidak mudah ditinggalkan oleh para *user* nya. Dan UX yang dirancang tidak baik dan tidak mudah dioperasikan akan membuat pengguna kesulitan mempelajari dan mengoperasikannya sehingga akan menjadikan sistem tersebut mudah ditinggalkan. Oleh karena itu penulis mengevaluasi *game XYZ* dengan menggunakan metode *Game Experience Questionnaire*. metode ini adalah metode yang dapat digunakan untuk mengevaluasi *Game Experience* secara *reliable*, *valid* dan sensitif. *Game Experience Questionnaire* adalah pendekatan evaluasi pada metode-metode sebelumnya yang hanya bergantung pada indikator-indikator tertentu untuk mengukur *Game Experience* sehingga cocok digunakan untuk mengevaluasi UX pada *game*.

