

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang didukung dengan kecepatan internet membuat seluruh aspek kehidupan manusia menjadi berubah drastis dan tak bisa ditahan. Salah satu sektor yang memiliki perubahan dan perkembangan baru adalah sektor olahraga, yang sekarang memiliki cabang olahraga baru yaitu *Electronic Sport* atau *eSport*. Perkembangan *eSport* di Indonesia maupun di dunia juga sejalan lurus dengan berkembangnya banyak gim baru yang memberikan *experience* berbeda dengan berbagai macam *genre* yang bisa dimainkan secara kompetitif. Salah satu gim *online* yang mengalami lonjakan secara *user* atau penggunaanya adalah gim PUBG Mobile (Player Unknown Battleground Mobile) yang dirilis pada tahun 2018. Penelitian ini berfokus untuk mengetahui motif seseorang untuk bergabung dengan tim *eSport* PUBG Mobile yang ada di Indonesia, serta bagaimana ia memaknai Atlet *eSport* yang menjadi bagian dari hidupnya. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan paradigma interpretif serta melalui pendekatan fenomenologi. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini melalui wawancara mendalam kepada subjek penelitian yaitu atlet *eSport*, dengan informan penelitiannya adalah tim Kuda Terbang Esport. Hasil pada penelitian ini menyatakan bahwa Motif remaja yang menjadi atlet esport game Player Unknowns Battle Grounds (PUBG) mobile terdiri dari dua motif. Pertama motif masa lalu (*because motive*) dan Kedua motif masa yang akan datang (*in order motive*). Makna Atlet *eSport* dikalangan remaja yang menjadi atlet *game* Player Unknowns Battle Grounds (PUBG) mobile adalah sebagai olahragawan yang dalam proses bermainnya mengandalkan strategi dan keterampilan. Atlet *eSport* juga merupakan sebuah hobi yang menjadi profesi.

Kata Kunci: Atlet eSport, eSport, motif, makna, PUBG mobile