

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	3
1.3 Manfaat	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
BAB II.....	6
2.1 Cloud Computing	6
2.1.1 Karakteristik Penting Cloud Computing.....	7
2.1.2 Model Layanan Cloud Computing.....	8
2.1.3 Model Penerapan Cloud Computing	10
2.2 Cloud Gaming	11
2.3 GameQoo	12
2.4 Google Cloud Platform	12
2.5 Resource Usage	13
2.5.1 GPU Utilization.....	13
2.5.2 CPU Usage.....	13
2.5.3 RAM Usage.....	14
2.5.4 FPS	14

2.6 Quality of Service(QoS).....	15
2.7 Bandwidth	16
2.8 X Box Game Bar.....	17
2.9 Wireshark	18
2.10 Netlimiter	19
BAB III	21
3.1 Desain Sistem.....	21
3.2 Diagram Alir	23
3.3 Desain Perangkat Keras	24
3.3.1 Spesifikasi Perangkat Klien	24
3.4 Desain Perangkat Lunak	25
3.4.1 Spesifikasi Game Uji	26
3.4.2 Aplikasi yang Digunakan.....	27
3.5 Skenario Pengujian.....	27
3.5.1 Skenario Pengujian Resource Usage.....	28
3.5.2 Skenario Pengujian Quality of Service	28
3.6 Pengujian Implementasi Cloud Gaming	28
BAB IV	30
4.1 Hasil Pengujian Performansi Resource Usage.....	30
4.1.1 Gameqoo Aktif Memainkan Homefront : The Revolution pada Laptop 1.....	30
4.1.2 Gameqoo Aktif Memainkan Homefront : The Revolution pada Laptop 2.....	31
4.2 Hasil Analisis Performansi Resource Usage.....	31
4.2.1 Analisis GPU Usage pada Laptop 1 dan Laptop 2.....	32
4.2.2 Analisis CPU Usage pada Laptop 1 dan Laptop 2.....	33
4.2.3 Analisis RAM Usage pada Laptop 1 dan Laptop 2.....	34
4.2.4 Analisis FPS pada Laptop 1 dan Laptop 2	35
4.3 Hasil Pengujian Quality of Service	36
4.3.1 Gameqoo Aktif Memainkan Homefront : The Revolution pada Laptop 1.....	36
4.3.2 Gameqoo Aktif Memainkan Homefront : The Revolution pada Laptop 2.....	37
4.4 Hasil Analisis QoS	38

4.4.1 Hasil Pengujian Jitter	39
4.4.2 Hasil Pengujian Delay.....	41
4.4.3 Hasil Pengujian Throughput	44
BAB V.....	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	54