

**IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PERFORMANSI
CLOUD GAMING PADA PERANGKAT CLIENT
MENGUNAKAN PLATFORM GAMEQOO**

*(Implementation and Analysis of Cloud Gaming Performance on
Client Devices Using the GameQoo Platform)*

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi
S1 Teknik Telekomunikasi

Disusun oleh :

GUSTI VALDI

1101184082



**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2022**