

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 SDN Sukabumi Selatan 07	5
2.2 Sistem Informasi.....	5
2.3 Aplikasi Berbasis Web	6
2.4 Dashboard	6
2.5 Unified Modeling Language (UML).....	6
2.6 Agile Development Methodology.....	7
2.7 Skala Likert	8
2.8 MySQL Database	8
2.9 Bahasa Pemrograman.....	9
2.9.1 PHP Hypertext Preprocessor (PHP)	9
2.9.2 Hypertext Markup Language (HTML)	9
2.9.3 Cascading Style Sheet (CSS).....	10
2.9.4 jQuery	10
2.9.5 Bootstrap.....	10
2.10 Aplikasi Pengembangan Website	10

2.10.1	<i>Visual Studio Code (VS Code)</i>	11
2.10.2	<i>Apache</i>	11
2.10.3	<i>XAMPP</i>	11
2.10.4	<i>PhpMyAdmin</i>	11
2.11	<i>Quality of Service (QoS)</i>	12
2.11.1	<i>Delay</i>	12
2.11.2	<i>Throughput</i>	12
2.11.3	<i>Packet Loss</i>	13
BAB III PERANCANGAN SISTEM		14
3.1.	Desain Sistem	14
3.1.1	Blok Diagram Sistem	14
3.2.	Proses Pengerjaan	15
3.3.	Analisa Kebutuhan Sistem	16
3.3.1	Analisa Kebutuhan Komponen Hardware dan Software	16
3.3.2	Analisa Kebutuhan Pengguna	17
3.4.	Perancangan Sistem	17
3.4.1	Perancangan Sistem Use Case Diagram	17
3.4.2	Activity Diagram Teachers	18
3.4.3	Activity Diagram Parents	22
3.4.4	Sequence Diagram Teachers	25
3.4.5	Sequence Diagram Parents	27
3.4.6	Entity Relationship Diagram	28
3.4.4	Struktur Database	28
3.5.	Skenario Pengujian	29
3.5.1	Pengujian Sistem Monitoring	29
3.5.2	Pengujian Quality of Service (QoS)	30
3.5.3	Pengujian Kuesioner	30
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		31
4.1.	Pengujian Sistem	31
4.1.1	Tampilan Website Teachers	31
4.1.2	Tampilan Website Parents	35
4.1.3	Pengujian Fungsionalitas Website Teachers	38
4.1.4	Pengujian Fungsionalitas Website Parents	41
4.2.	Pengujian Quality of Service (QoS)	43

4.2.1	Pengujian <i>Delay</i> dari User Ke Website	43
4.2.2	Pengujian <i>Throughput</i> dari User Ke Website	44
4.2.3	Pengujian <i>Packet Loss</i> dari User Ke Website	45
4.2.4	Pengujian <i>Delay</i> dari Website Ke User	46
4.2.5	Pengujian <i>Throughput</i> dari Website Ke User	47
4.2.6	Pengujian <i>Packet Loss</i> dari Website Ke User	48
4.3.	Pengujian Kuesioner	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1.	Kesimpulan	53
5.2.	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN		58