

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	1
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Penggerjaan	2
2 TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 Tinjauan Umum.....	3
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	3
2.2.1 User Interface.....	3
2.2.2 User Experience	4
2.3 Design Thinking	5
2.3.1 Design User Interface.....	6
2.3.2 Design User Experience.....	7
2.4 Workflow UI dan UX.....	7
2.4.1 Riset UX.....	7
2.4.2 Membuat Information Architecture	7
2.4.3 Membuat Wireframe	7
2.4.4 Mengatur UX flows	8
2.4.5 Membuat Prototype Desain UX.....	8
2.4.6 Membuat Design System	8
2.4.7 Mendesain User Interface.....	8

2.4.8	Proses Pengembangan produk oleh Developer.....	8
2.4.9	Design Usability Test	8
3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1	Analisis Kebutuhan Sistem (Produk)	9
3.1.1	Analisa Kebutuhan	9
3.1.2	Design Sistem Antarmuka (UI)	13
3.1.3	Rancangan Aplikasi Site Map dan Prototype	18
4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	22
4.1	Implementasi	22
4.2	Pengujian	26
5	KESIMPULAN	32
5.1	Kesimpulan.....	32
5.2	Saran	32
	DAFTAR PUSTAKA	33