

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. Apa itu <i>User Interface</i> , <i>User Experience</i> dan <i>Front-end</i>	4
2.1.1. User Interface.....	4
2.1.2. User Experience	9
2.1.3. <i>Front-end</i>	10
2.2. Penelitian Terkait	11
BAB III PEMODELAN SISTEM.....	15
3.1. Rancangan Sistem	15
3.1.1. Diagram Blok.....	15
3.1.2. Diagram Use Case	16
3.1.3. Data Flow Diagram	19
3.1.4. Diagram Alir Sistem	24
3.2. Rancangan Desain Antarmuka	26
3.2.1. <i>Specify User and Requirements</i>	27
3.2.1.1 Deskripsi Pengguna.....	27

3.2.1.2	Deskripsi Website.....	27
3.2.1.3	<i>User Requirements</i>	27
3.2.2.	Desain <i>Website</i>	29
3.2.3.	Spesifikasi Perangkat.....	32
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		33
4.1	Implementasi Antarmuka.....	33
4.1.1.	Validasi Fitur Antarmuka.....	37
4.2	Pengujian <i>Beta</i>	38
4.2.1.	Skenario Pengujian Beta	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		43
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44
LAMPIRAN A		46
LAMPIRAN B		50
LAMPIRAN C		51
LAMPIRAN D		52