

ABSTRAK

Pada masa sekarang ini, untuk melakukan gerakan seperti olahraga sangat mudah. Sudah banyak barang-barang yang memudahkan kita untuk bergerak. Bahkan untuk berolahraga tidak perlu keluar rumah, karena sudah ada alat olahraga untuk meringkas waktu tanpa harus bolak-balik dari rumah ke jalanan.

Pada penelitian ini dilakukan perancangan aplikasi *game 3D* yang didasari oleh alat pembantu kontroler berupa sepeda, lalu dipasang ESP32 dan juga sensor MPU 6050 lalu dihubungkan dengan wifi sehingga aplikasi game dapat memuat data yang akan dikirim oleh MPU 6050 melalui sensor dan akan mengeluarkan *output data*.

Berdasarkan hasil pengujian ,dilakukannya percobaan untuk menghubungkan antara hardware dengan software dengan menggunakan wifi sebagai penghubung.Penelitian ini berhasil dilakuan dengan menggunakan ESP 32 sebagai *adapter wifi* kemudian ESP 32 mengeluarkan output sebuah ip dan port yang di hubungkan kedalam game.

Kata Kunci: *ESP32,.aplikasi game 3D,MPU6050,*