

ABSTRAK

Pada masa sekarang ini, untuk melakukan gerakan seperti olahraga sangat mudah. Sudah banyak barang-barang yang memudahkan kita untuk bergerak. Bahkan untuk berolahraga tidak perlu keluar rumah, karena sudah ada alat olahraga untuk meringkas waktu tanpa harus bolak-balik dari rumah ke jalan.

Untuk perancangan software, permainan menggunakan mode *multiplayer* atau multi pemain. Secara teknis, multiplayer merupakan sebuah fitur game player dengan player lainnya agar bisa saling berinteraksi. Fitur ini menjadi lebih interaktif dan menyenangkan karena player dapat berinteraksi dengan lainnya.

Pada dasarnya, Unity 3D merupakan game engine berbasis 3D, namun Unity dapat mengembangkan game dalam bentuk 2D. Unity menggunakan sistem navigasi bebas untuk pembuatan game, sehingga pengguna dapat dengan mudah melihat sisi 3D dalam pembuatan objek.

Parameter keberhasilan pada proyek ini, aplikasi game dapat berjalan sesuai rancangan penulis, menampilkan board Arduino tersambung pada game, dan aplikasi game dapat dimainkan dengan menggunakan sepeda sebagai kontrolernya.

Kata Kunci : *Unity, Multiplayer, C#*