

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur senantiasa terhanturkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Perilaku Tumbuhan Pada *Game Platform* “Anex” Menggunakan Metode *Intelligent Agent*”**. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada sebaik-baiknya teladan umat manusia hingga akhir zaman, Rasullullah SAW beserta keluarga dan sahabatnya.

Tugas Akhir ini merupakan syarat untuk menyelesaikan pendidikan akademik Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Komputer, Telkom University. Penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis secara tulus mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Purba Daru Kusuma S.T., M.T. selaku dosen pembimbing I dan Ibu Ashri Dinimaharawati, S.PD., M.T. selaku dosen pembimbing II yang selalu memberi arahan dan solusi selama mengerjakan tugas akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Demi kesempurnaan Tugas Akhir ini penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar Tugas Akhir ini bisa berguna bagi banyak orang. Dengan demikian semoga penyusunan Tugas Akhir ini bermanfaat oleh banyak berbagai pihak.

Bandung, 12 Agustus 2022

Penulis