

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR PERSAMAAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1 Pengertian <i>Game</i>	4
2.2 Jenis-Jenis <i>Game</i>	4
2.3 <i>Non-Player Character</i>	6
2.4 <i>Intelligent Agent</i>	7
BAB III PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Konsep <i>Game</i>	14
3.2 Desain <i>Game</i>	15

3.3	Rancangan <i>Non-Player Character</i>	25
3.4	Kebutuhan Perangkat Lunak	30
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras	31
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....		33
4.1	Implementasi Tampilan	33
4.2	Skenario Pengujian.....	38
4.3	Kuesioner.....	42
4.4	Uji Validitas	46
4.5	Uji Reliabilitas.....	46
4.5	Uji Teknis	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		51
LAMPIRAN.....		53