

**PERANCANGAN PERILAKU TUMBUHAN PADA *GAME*
PLATFORM “ANEX” MENGGUNAKAN METODE
*INTELLIGENT AGENT***

**(*PLANT BEHAVIOR DESIGN IN ANEX PLATFORM GAME USING
INTELLIGENT AGENT*)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

ELNINO KINAN

1103184091



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022