

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian	2
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metode Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1. Game.....	4
2.1.1 <i>Adventure</i>	6
2.1.2 <i>Platformer</i>	7
2.1.3 <i>Side-scrolling</i>	8
2.2 Konsep Diri	9
2.3 Corona Virus.....	10
2.4 Multi-Agent	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM	13
3.1. Rancangan Umum Game	13
3.2 Rancangan karakter NPC.....	14
3.2.1 Rancangan NPC Virus	14
3.2.2 Storyboard NPC virus	18
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	19
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	19
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi Algoritma A*	30
4.2 Pengujian Algoritma A*	33
4.2. Pengujian Alpha	36
4.2.1 Blackbox	36

4.3.Pengujian Beta	40
4.3.1 Pengujian Skala likert	40
4.3.2 Pengujian Validitas.....	42
4.3.3 Pengujian Realibilitas	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN A	48
LAMPIRAN B	49
LAMPIRAN C	51
LAMPIRAN D.....	54
LAMPIRAN E	56
LAMPIRAN F	58