

ABSTRAK

Permainan yang ditujukan kepada para penggemar *game* di komputer yang bernama *Ani The Explorer* (ANEX), menceritakan tentang Ani yang menyelamatkan hewan dan tumbuhan langka dari para pemburu liar. Terdapat *mission* target yang harus dicapai oleh pemain di dalam *game* tersebut. Beberapa bagian dari *game* mencakup pada fungsi, tujuan, interaksi, dan rintangan yang akan dijumpai oleh pemain.

Game platformer ini memiliki potensi untuk meningkatkan skill pemain menjadi lebih lincah, menarik dimainkan, serta menghibur. *Game* Anex ini merupakan *game* bergenre *platformer*. Dalam proses pembuatan *game* ini menggunakan *GameMaker Studio 2*. Pada *game* Anex ini terdapat karakter hewan yang berperan sebagai *Non Playable Character* (NPC). Pengembangan perilaku karakter hewan di dalam *game* ini menggunakan sistem *multi-agent*.

Pengujian *game* merupakan hal terpenting yang dilakukan untuk menemukan kelebihan dan kekurangan pada pengembangan *game* Anex yang diuji. Hasil pengujian survei kuesioner didapatkan bahwa presentase nilai tertinggi pada pertanyaan 1 dan 5 yang masuk skala suka sebesar 52,6%. Sedangkan uji validitas diperoleh hasil valid serta uji reliabilitas memperoleh hasil kategori sangat tinggi memperoleh hasil $r_{11} > r_{\text{tabel}}$ dengan nilai $r_{11} = 0,833160$. Pada uji teknis didapatkan nilai rata-rata 56 FPS.

Kata Kunci: *Game, Mission, Platformer, Multi-agent.*