

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman yang semakin maju ini, tuntutan akan teknologi semakin meningkat sehingga menjadi kebutuhan *primer* masyarakat. Dengan adanya teknologi yang sudah semaju ini, kebutuhan makin meningkat dan memerlukan sesuatu yang lebih. Dengan adanya *smartphone* dapat mendekatkan relasi antar manusia.

Perkembangan ini bisa terjadi karena ada evolusi dalam *operating system* yang ditanam pada *device* saat ini, contohnya saja yang sedang populer saat ini seperti Android. *Operating system* ini sudah dikembangkan sedemikian rupa oleh Google dan mempunyai banyak keunggulan dibandingkan dengan *operating system* lain yang sudah ada terlebih dahulu pada generasi sebelumnya. Kelebihan yang menonjol pada sifatnya yang *open source*, yang membuat semua orang bisa bebas mengembangkannya [1]. Dikarenakan dengan banyaknya jumlah aplikasi yang ada membuat jumlah pengguna Android meningkat secara drastis. Pada umumnya *gadget* tersebut banyak digunakan oleh pengguna sebagai penghilang jenuh seperti bermain *game* dan musik, namun sekarang *smartphone* banyak digunakan untuk mendukung aktivitas sehari – hari yang membuat peran *smartphone* sangat melekat dengan kehidupan manusia.

Menyadari pentingnya sebuah *smartphone* untuk menunjang kehidupan sehari – hari, membuat para pengembang – pengembang cerdas untuk membuat sebuah aplikasi yang berkedok aplikasi resmi, namun disisipkan sebuah *software* yang dapat melacak keberadaan *device* tersebut, yang dimana bila pengguna mengunduh dan membuka aplikasi tersebut para pengembang dapat mengetahui lokasi dari pengguna yang membuka aplikasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, rumusan masalah yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi Tracker Live Location dapat merekam posisi pengguna secara *realtime* dan dapat menyimpannya di *database*?
2. Bagaimana keakuratan aplikasi Tracker Live Location jika dibandingkan dengan aplikasi A – GPS Tracker?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah aplikasi berbasis sistem operasi Android yang dapat merekam posisi pengguna secara *realtime* dan menyimpannya di *database*.
2. Memberikan analisis terkait perbandingan keakuratan pada aplikasi Tracker Live Location dan A – GPS Tracker.

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah yang dipakai dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun pada sistem operasi Android.
2. Aplikasi hanya dapat merekam posisi secara akurat dalam cakupan lima meter
3. Penelitian ini berfokus pada penyisipan aplikasi Tracker Live Location terhadap aplikasi JigDraw.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini digunakan metode penelitian sebagai berikut:

1. Studi Literatur
2. Perancangan desain sistem

3. Penulisan kode program
4. Pengujian dan penyimpulan
5. Penyusunan laporan Tugas Akhir

1.6 Jadwal Pelaksanaan

Berikut akan ditampilkan jadwal pelaksanaan dan *Milestone* untuk menjadi acuan dalam menentukan pencapaian pekerjaan.

Tabel 1.1 Jadwal dan Milestone.

No.	Deskripsi Tahapan	Durasi	Tanggal Selesai	<i>Milestone</i>
1	Studi Literatur	1 bulan	11 Mar 2022	Mengumpulkan beberapa referensi yang diperlukan
2	Perancangan Desain Sistem	2 minggu	25 Mar 2022	Rancangan selesai
3	Penulisan Kode Program	3 bulan	17 Jun 2022	Prototype 1 selesai
4	Pengujian dan Penyimpulan	4 minggu	15 Jul 2022	Pengujian selesai
5	Penyusunan laporan Tugas Akhir	4 minggu	14 Agu 2022	Buku TA selesai