

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 <i>Hyperparameter</i>	28
Tabel 3. 2 Batas Nilai <i>Silhouette</i>	29
Tabel 4. 1 <i>Hyperparameter</i>	30
Tabel 4. 2 Hasil <i>silhouette coefficient</i> 3 klaster	30
Tabel 4. 3 Hasil <i>Silhouette coefficient</i> 2 klaster	31
Tabel 4. 4 Interpretasi <i>Silhouette Score</i>	32
Tabel 4. 5 Hasil Perhitungan Waktu Komputasi	35
Tabel 4. 6 Hasil <i>Silhouette Coefficient</i> 4 klaster	36