

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN_TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Sayuran.....	6
2.1.1 Wortel.....	6
2.1.2 Brokoli.....	6
2.1.3 Lobak.....	7
2.1.4 Kentang	7

2. 2	Citra Digital	7
2.2.1	Citra RGB	8
2. 3	<i>Compressive Sensing</i>	8
2. 4	<i>Discrete Cosine Transform</i>	9
2. 5	<i>Orthogonal Matching Pursuit</i>	9
2. 6	<i>Convolutional Neural Network</i>	11
2. 6. 1	Convolution Layer	12
2. 6. 2	ReLU	12
2. 6. 3	Pooling Layer.....	13
2. 6. 4	Fully Connected Layer	13
2. 6. 5	Softmax	13
2. 7	AlexNet	14
2. 8	Raspberry Pi	14
2. 9	<i>Confusion Matrix Multiclass</i>	15
2.9.1	Akurasi.....	17
2.9.2	Presisi	17
2.9.3	<i>Recall</i>	18
2.9.4	<i>F1-score</i>	18
2.9.5	<i>Loss</i>	18
BAB III		20
MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN		20
3. 1	Desain Sistem	20
3. 1. 1	Dataset.....	21
3. 1. 2	<i>Pre-processing</i>	21
3. 1. 3	<i>Compressive Sensing</i>	21
3. 1. 4	Pelatihan menggunakan CNN.....	22

3. 2	Parameter Pengujian Sistem	24
BAB IV	25
PENGUJIAN DAN ANALISIS	25
4. 1	Skenario Pengujian Sistem	25
4.1.1	Skenario 1: Pengujian terhadap rasio CS.....	25
4.1.2	Skenario 2: Pengujian terhadap <i>input size</i>	26
4.1.3	Skenario 3: Pengujian terhadap <i>Optimizer</i>	26
4.1.4	Skenario 4: Pengujian terhadap <i>Learning Rate</i>	27
4.1.5	Skenario 5: Pengujian terhadap <i>Batch Size</i>	27
4. 2	Hasil performansi Raspberry Pi	28
4. 3	Hasil analisis penelitian.....	30
4. 4	Perbandingan terhadap penelitian sebelumnya	31
BAB V	33
KESIMPULAN DAN SARAN	33
5. 1	Kesimpulan	33
5. 2	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN	38