

DAFTAR GAMBAR

2.1	Kucing Ras <i>Birman</i>	6
2.2	Kucing Ras <i>Ragdoll</i>	7
2.3	Kucing Ras <i>Siamese</i>	7
2.4	Representasi Citra RGB	8
2.5	Arsitektur CNN	9
2.6	Proses <i>Convolutional Layer</i>	10
2.7	Proses <i>Max Pooling Layer</i> dan <i>Average Pooling Layer</i>	11
2.8	Proses <i>Global Average Pooling Layer</i>	11
2.9	<i>Depthwise Separable Convolutions</i>	12
2.10	<i>Confusion Matrix</i>	15
3.1	Blok Diagram Sistem	16
3.2	Diagram alir pros pelatihan dan pengujian	17
3.3	Tahapan <i>Pre-processing</i>	18
3.4	Diagram Alir Proses <i>Training</i>	19
3.5	Proses <i>5-fold Cross Validation</i>	20
3.6	<i>Confusion Matrix</i>	21
4.1	Hasil Perbandingan Terhadap Jenis <i>Optimizer</i>	24
4.2	Hasil Perbandingan Terhadap Nilai <i>Learning Rate</i>	25
4.3	Hasil Perbandingan Terhadap Nilai <i>Batch Size</i>	26
4.4	Hasil Pengujian Terhadap Nilai <i>Learning Rate</i>	27
4.5	Hasil Pengujian Terhadap Jenis <i>Optimizer</i>	28
4.6	Hasil Pengujian Terhadap Nilai <i>Batch Size</i>	28
4.7	Hasil Pengujian Terhadap Nilai <i>Learning Rate</i>	29

4.8 Hasil Pengujian Terhadap Nilai <i>Batch Size</i>	30
4.9 Hasil Pengujian Terhadap Jenis <i>Optimizer</i>	30
4.10 <i>Confusion Matrix</i> MobileNet dengan <i>Optimizer</i> RMSProp dan <i>Learning Rate</i> 0,001.	32