

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1.</b> Citra digital pada domain spasial.....	7
<b>Gambar 2. 2.</b> Citra yang mengandung tiga komponen dasar warna.....	8
<b>Gambar 2. 3.</b> Representasi nilai penyusun citra greyscale. ....	8
<b>Gambar 2. 4.</b> Representasi bit penyusun citra biner. ....	9
<b>Gambar 2. 5.</b> Proses image watermarking.....	10
<b>Gambar 3. 1.</b> Diagram blok sistem image watermarking. ....	15
<b>Gambar 3. 2.</b> Diagram blok proses penyisipan watermark dengan akuisisi CS..	16
<b>Gambar 3. 3.</b> Proses pembentukan matriks $A$ pada sisi pengirim. ....	17
<b>Gambar 3. 4.</b> Diagram blok proses ekstraksi dan rekonstruksi citra host. ....	17
<b>Gambar 3. 5.</b> Proses pembentukan matriks $A'$ pada sisi penerima.....	18
<b>Gambar 4. 1.</b> Citra watermark dengan format png. ....	21
<b>Gambar 4. 2.</b> Citra host dark_scene.bmp berukuran 1024 x 576 piksel.....	21
<b>Gambar 4. 3.</b> Grafik hubungan parameter $B$ dengan PSNR dan BER. ....	23
<b>Gambar 4. 4.</b> Grafik hubungan parameter $j_{bpb}$ dengan $C$ dan BER. ....	25
<b>Gambar 4. 5.</b> Grafik hubungan parameter $K$ dengan $C$ dan RK.....	26
<b>Gambar 4. 6.</b> Grafik hubungan parameter $K$ dengan BER dan PSNR. ....	27
<b>Gambar 4. 7.</b> Grafik hubungan antara parameter $M$ dan RK. ....	28
<b>Gambar 4. 8.</b> Citra <i>host</i> kiwi dengan format bmp. ....	29
<b>Gambar 4. 9.</b> Grafik hubungan antara parameter $C$ dan RK. ....	29
<b>Gambar 4. 10.</b> Grafik hubungan antara $C$ dan RK dengan $RK < 1$ .....	30
<b>Gambar 4. 11.</b> Grafik perbandingan parameter RK dan $C$ dengan PSNR.....	31
<b>Gambar 4. 12.</b> Grafik hubungan parameter BER dan SSIM. ....	31
<b>Gambar 4. 13.</b> Grafik perbandingan parameter RK dan BER.....	32
<b>Gambar 4. 14.</b> Grafik pengaruh <i>additive noise</i> pada nilai SNR tertentu.....	35