

DAFTAR ISI

Contents

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Prinsip Kerja Konsep	5
2.2 Tinjauan Pustaka Permasalahan.....	6
2.3 Analisis Gait	6
2.3.1 Siklus Gait.....	6
2.3.2 Faktor Pembaur dalam Gaya Berjalan.....	7
2.4 Kinect v2	8
2.4.1 Skeleton Tracking	8
2.5 Biometrik	9
2.5.1 Evaluasi Performa Biometric.....	10
2.6 Ekstraksi Ciri	10
2.7 K-Nearest Neighbors (KNN)	12
2.7.1 K-Fold Cross Validation.....	13
BAB III PERANCANGAN SISTEM	14
3.1. Desain Sistem.....	14

3.1.1	Diagram Blok	14
3.1.2	Fungsi.....	15
3.2.	Desain Perangkat Keras	15
3.2.1	Spesifikasi Laptop yang digunakan.....	15
3.2.2	Spesifikasi <i>Kinect</i> V2.....	16
3.3.	Desain Perangkat Lunak	17
BAB IV		19
4.1	Pengambilan Data Gait	19
4.2	Pre-processing Data	22
4.3	Pengolahan data menggunakan Ciri Statistik Orde 1	23
4.3.1	Ciri Statistik Orde 1 pada sumbu X.....	24
4.3.2	Ciri Statistik Orde 1 pada Sumbu Y	29
4.3.3	Ciri Statistik Orde 1 pada Sumbu Z	35
4.4	Klasifikasi Data	41
4.4.1	K-Nearest Neighbors (KNN) dengan K-Fold Cross Validation.....	43
4.5	Analisa Sistem	46
BAB V		48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN		52