

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Nilai Linguistik Sisa_balon.....	17
Tabel 3. 2 Nilai Linguistik sisa_waktu	18
Tabel 3. 3 Nilai Linguistik jumlah kemunculan balon.....	19
Tabel 3. 4 Input Kendali.....	22
Tabel 4. 1 Desain Interface	25
Tabel 4. 2 Pengujian User Interface	27
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Kendali	28
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian NPC.....	28
Tabel 4. 5 Pengujian manual fuzzy mamdani	29
Tabel 4. 6 Perhitungan Sistem fuzzy mamdani.....	32
Tabel 4. 7 Petunjuk Pengisian Kuesioner	33
Tabel 4. 8 Keterangan relasi antara jawaban kuesioner dengan klasifikasinya	33
Tabel 4. 9 Hasil Kuesioner berdasarkan aspek usability.....	34
Tabel 4. 10 Tabel Uji Validitas	37
Tabel 4. 11 Tabel Pengujian Reliabilitas	38
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Performansi.....	38