

**PENGEMBANGAN PERILAKU NPC KECOA PADA  
GAME MENJAGA MAKANAN MENGGUNAKAN  
ALGORITMA ROULETTE WHEEL DAN RANDOM WALK**

***DEVELOPMENT OF COCKROACH NPC BEHAVIOR IN FOOD  
KEEPING GAMES USING ROULETTE WHEEL AND RANDOM  
WALK ALGORITHM***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat matakuliah Tugas Akhir Program Studi S1 Teknik  
Komputer

Disusun oleh:

**Gilang Run Bhayuntoro**

**1103160024**



**Program Studi Sarjana Teknik Komputer**

**Fakultas Teknik Elektro**

**Universitas Telkom**

**2022**