

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1. Tabel Skenario Pengujian “DEJAVU”	31
Tabel 4. 2. Tabel Pengujian Black Box - Membuka Aplikasi	33
Tabel 4. 3. Tabel Pengujian Black Box - Menu How to Play	34
Tabel 4. 4. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Quit	34
Tabel 4. 5. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Play	35
Tabel 4. 6. Tabel Pengujian Black Box - Tombol Pilihan Algoritma	36
Tabel 4. 7. Tabel Pengujian Black Box - Tampilan Game Paused	37
Tabel 4. 8. Pengujian Black Box - Tampilan Game Selesai	37
Tabel 4. 9. Pengujian Black Box - Kendali Game	38
Tabel 4. 10. Pengujian Pencarian Jalur NPC Menggunakan A*	39
Tabel 4. 11. Pengujian Pencarian Jalur A* dengan Menambahkan Beban	43
Tabel 4. 12. Skala Likert	46
Tabel 4. 13. Persentase Jawaban Kuesioner	47
Tabel 4. 14. Hasil Uji Validitas	48
Tabel 4. 15. Kategori Reliabilitas Guilford	48
Tabel 4. 16. Hasil Perhitungan Uji Reliabilitas	49