

ABSTRAK

PERANCANGAN *UI/UX* BERBASIS APLIKASI UNTUK PEMESANAN JASA TUKANG

Oleh : Muhammad Tedy Wangsadisastra

Aktivitas manusia pada saat ini sudah banyak dipengaruhi dan selalu berdampingan dengan teknologi. Perkembangan teknologi yang sangat pesat membuat manusia ingin melakukan segala kegiatan dengan praktis dan kebutuhan manusia pun sekarang bisa terpenuhi pengaruh kemajuan teknologi. Maka masyarakat membutuhkan suatu wadah berbentuk aplikasi guna menunjang kebutuhan hidupnya seperti membangun rumah, merenovasi rumah dan membeli peralatan untuk membangun rumah. Tujuan penelitian ini untuk merancang sebuah prototype desain *UI/UX* aplikasi booking jasa tukang terutama daerah Bandung. Proses pengumpulan metode penelitian seperti observasi, studi pustaka, kuesioner, dan wawancara ke beberapa pihak yang bersangkutan. Data yang diperoleh dianalisa dengan menggunakan 4 pokok bahasan pada penelitian ini yaitu, aplikasi interface dan user experience, dan teori Desain Komunikasi Visual. Kajian mengenai empat bahasan tersebut sangat berguna untuk memahami Bagaimana Perancangan Prototype Desain *UI/UX* aplikasi booking jasa tukang mewujudkan tujuan yang telah ditentukan dan diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat bagi permasalahan yang terjadi sekarang ini.

Kata Kunci : Aplikasi, Jasa Tukang, *User Interface*, *User Experience*, Desain Komunikasi Visual