

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Pengerjaan	2
1.6.1 Pengonsepan (<i>Concept</i>)	2
1.6.2 Perancangan (<i>Design</i>)	2
1.6.3 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	2
1.6.4 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	2
1.6.5 Pengujian (Testing).....	3
1.6.6 Pendistribusian (Distribution)	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Solusi-Solusi yang telah ada sebelumnya	4
2.1.1 Virtual Exhibition Hasil Proyek Akhir Mahasiswa S1 Teknologi Rekayasa Multimedia Basis Platform Minecraft <i>Multiplayer</i>	4
2.1.2 Construction of Paper Toys and Use of the Minecraft Video <i>Game</i>	4
2.1.3 Tabel perbandingan	5
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	6
2.2.1 Minecraft.....	6

2.2.2 Apex Hosting	6
2.2.3 NPC.....	7
2.2.4 Mini Games	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Metodologi Pengerjaan.....	8
3.1.1 Pengonsepan (<i>Concept</i>)	8
3.1.2 Perancangan (Design)	10
3.1.3 Pengumpulan Bahan (Material Collecting)	10
3.1.4 Pembuatan(Assembly)	12
3.1.5 Pengujian (Testing).....	14
3.1.6 Distribusi (Distribution).....	14
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	15
4.1 Implementasi	15
4.1.1 NPC.....	15
4.1.2 Mini Games	20
4.2 Pengujian.....	23
BAB 5 KESIMPULAN	25
5.1 Kesimpulan.....	25
5.2 Saran	25
DAFTAR PUSTAKA.....	26