

ABSTRAK

Tel-U Craft adalah kampus digital yang dirancang menggunakan platform Minecraft sehingga menjadi *Video Game*. Namun saat ini *Tel-U Craft* Fakultas Teknik Elektro (FTE) hanya memiliki bangunan gedungnya saja dan belum memiliki Aset berupa *NPC* dan *Mini Games*. Untuk membuat *Tel-U Craft* FTE menjadi lebih lengkap dan menarik, penulis merancang *NPC* dengan tampilan skin karakter seperti Dosen, Mahasiswa, Satpam dengan logo Telkom University disetiap karakter *NPC* dan *Mini Games* yang dapat di mainkan secara *Multiplayer*. Pengerjaan Proyek akhir ini menggunakan metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*. Untuk merancang *NPC* dan *Mini Games* diperlukan *tools* seperti *Apex Hosting* untuk membuat server Minecraft, *Website THE SKINDEX* digunakan untuk membuat skin *NPC* secara manual, *TLauncher* digunakan untuk menjalankan Platform Minecraft. Dengan adanya *NPC* dan *Mini Games* pengguna dapat melakukan lebih dari sekedar berkeliling kampus *Tel-U Craft FTE*.

Kata Kunci: *NPC, Mini Games, Minecraft*.