

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi pada masa sekarang ini telah mengalami perkembangan dengan pesat. Hal ini diikuti oleh banyaknya aktivitas-aktivitas kehidupan manusia yang mencapai standar baru. Kecepatan dan ketepatan menjadi syarat utama dari segala bentuk proses dan kebutuhan yang dilakukan oleh manusia, terlebih dalam hal kebutuhan informasi. Media yang paling yang paling banyak digunakan dalam memenuhi kebutuhan informasi dan komunikasi tersebut adalah komputer dan telepon seluler yang semakin disempurnakan dengan adanya internet. Internet menjembatani perpindahan informasi dari berbagai tempat tanpa dibatasi ruang dan waktu dalam waktu yang singkat.

Dalam dunia bisnis, dampak positif teknologi itu kini tidak hanya bisa dirasakan oleh bisnis dengan skala besar. Usaha kecil menengah yang dijalankan dengan melibatkan teknologi informasi dan komunikasi dalam menjalankan usahanya akan dapat mempermudah para pelaku usaha untuk menunjang aktivitas bisnisnya. Keterlibatan teknologi informasi dan komunikasi dalam hal ini akan membuat usaha menjadi lebih mudah, lebih cepat dan lebih dapat diandalkan untuk meminimalkan adanya kesalahan manusia. Pada penelitian sebelumnya telah di ciptakan rancang bangun aplikasi pemesanan makanan online pada restoran cepat saji berbasis mobile application yang merupakan penelitian pada jurnal Muammar Qadhafi, Anjik Sukmaaji, Rangsang Purnama. Namun penelitian tersebut hanya sebatas pemesanan makanan. Sudah banyak ditemukan aplikasi seperti ini. Maka dari itu peneliti memiliki ide untuk mengembangkan ide aplikasi pemesanan makanan tersebut menjadi pemesanan laundry online, karena saat ini banyaknya dan menjamurnya bisnis laundry, dari keresahan akan susah nya akses dan jauhnya tempat laundry maka peneliti menciptakan ide untuk membuat aplikasi laundry online *Smart Order laundry*. Untuk mempermudah aksesibilitas masyarakat dalam pemesanan laundry

Bisnis *Laundry* sebagai bisnis yang berjalan di bidang jasa dirasa akan lebih mudah apabila memasukkan unsur teknologi dan informasi di dalamnya. Berdasarkan hal tersebut, munculah ide untuk membuat aplikasi "*Smart Order Laundry* Berbasis Android yang digunakan oleh pengguna *Laundry* untuk mendata pakaian yang ingin di *Laundry* dan mendata pelanggan baru secara tepat waktu untuk dikirimkan kepada pemilik. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu menjalankan bisnis *laundry* secara efisien dan

memberikan kemudahan baik kepada pelanggan untuk bertransaksi dengan pemilik. Dalam penyusunan proyek akhir ini penulis mengambil judul **“Rancang Bangun Aplikasi Smart Order Laundry Berbasis Android Menggunakan Android Studio ”**.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang mampu melakukan transaksi orderan cucian (antar jemput):

1. Mengolah data transaksi cucian
2. Mencetak elektronik struk
3. Mengecek status cucian

1.3 Batasan Masalah

Ruang Lingkup permasalahan dalam laporan proyek akhir ini hanya terbatas pada masalah-masalah yang berhubungan dengan:

1. Aplikasi tidak melayani pembayaran secara online.
2. Aplikasi ini tidak berbasis Sistem Informasi Geografis.
3. Lokasi orderan hanya meliputi kawasan daerah Tangerang dan sekitarnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Rancang Bangun Aplikasi *Smart Order Laundry* Berbasis Android Menggunakan Android Studio ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun aplikasi *Smart Order Laundry* berbasis Android yang mampu melakukan transaksi orderan cucian (antar jemput), mengolah data transaksi cucian, mencetak elektronik struk, mengecek status cucian, membuat laporan per periode.
2. Mengetahui efektifitas implementasi aplikasi *Smart Order Laundry* berbasis Android.

1.5 Manfaat

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan di atas maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagi Penulis :
 - a. Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar 3 (Ahli Madya) pada Jurusan Teknik Telekomunikasi Akademi Telkom Jakarta.

- b. Menambah wawasan penulis tentang Bahasa pemrograman.
2. Bagi Pengguna:
- a. Memberikan wadah untuk para masyarakat dengan aman dan nyaman.
 - b. Mempermudah masyarakat agar mendapatkan pelayanan yang praktis.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pelaksanaan Proyek Akhir ini, penulis melaksanakan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan Proyek Akhir ini sebagai ini :

1. Studi Literatur

Pada tahap ini pekerjaan yang dilakukan adalah studi literature tentang permasalahan yang ada melalui perpustakaan dan sumber-sumber yang terkait.

2. Perencanaan dan Implementasi

Pada metode ini akan dilakukan perencanaan dan implementasi terhadap alat berdasarkan hasil studi literatur dan pada tahap ini pula akan dilakukan pembuatan alat sesuai dengan data-data yang telah ditentukan

3. Uji Coba dan Pengukuran

Pada Metode ini akan dilakukan uji coba alat dan pengukuran terhadap perakitan rancang bangun yang telah dibuat.

4. Analisis System dan Hasil Pengukuran

Pada metode ini hasil pengukuran yang didapat setelah melakukan uji coba alat tersebut dan membuat kesimpulan untuk penyusunan naskah Proyek Akhir

5. Diskusi

Metode ini dilakukan dengan berdiskusi kepada pembimbing akademik dan staf yang telah ahli di bidangnya

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan Proyek Akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang penulisan proyek akhir, maksud dan tujuan penulisan proyek akhir, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metodologi penulisan serta sistematika yang digunakan dalam penulisan Proyek Akhir.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tentang penjelasan teori penunjang penulisan proyek akhir mengenai alat ini dan materi lain yang akan digunakan untuk mencapai tujuan.

BAB III PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang perancangan Software, serta prinsip kerja dari aplikasi ini.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai pengujian dari aplikasi ini, serta menganalisa dari *system* yang telah di buat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil uji coba dan saran kesempurnaan atau pengembangan proyek akhir ini.