

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.R.Iskandar, *Menguasai Pemrograman Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika,2020.
- [2] "Percetakan". Wikipedia. Ensiklopedia Gratis. Wikipedia. Ensiklopedia Gratis. 24 Maret 2021. Web. 24 Maret 2021, <https://id.wikipedia.org/wiki/Percetakan>
- [3] Lepank,"Pengertian Aplikasi Menurut Beberapa Ahli",\_ <http://www.lepank.com/2012/08/pengertian-aplikasi-menurut-beberapa.html>. (Diakses 19 Agustus 2017).
- [4] Febrian dan Jack, *Menggunakan Internet*, Informatika : Bandung, 2002.
- [5] Firdaus , *7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamweaver*, Maxikom:Palembang, 2007.
- [6] H.M.Jogiyanto , *Sistem Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta, 2006.
- [7] H.M.Jogiyanto, *Sistem Informasi Strategik*, Andi, Yogyakarta, 2006.
- [8] Kadir dan Abdul, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta, 2003.
- [9] O'Brien dan James, *Pengantar Sistem Informasi*, Salemba Empat, Jakarta, 2005.
- [10] Pressman dan S.Roger, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi Offset, Yogyakarta,2002.
- [11] A.S.Rosa dan M.Shalahuddin, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula: Jakarta.
- [12] R.Kharisma, *Android Studio*, Jan. 2015. [online]. Tersedia: <http://rifdakimia.blogspot.com/2015/01/android-studioadalah-lingkungan.html> [ Diakses: 5 Januari 2013 ].
- [13] N.S.H, *Pemrograman Aplikasi MobileSmartphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua*, Bandung: Informatika, 2014.
- [14] Bhasin, Harsh, dan dik, " *Black Box Testing based on Requirement Analysis and Design Specifications*", International Journal of Computer Applications,vol.87 no.18 <http://research.ijcaonline.org/volume87/number18/pxc3894024.pdf> [ Diakses : 19 Agustus 2017 ].
- [15] Supranto, *Pengukuran Tingkat Kepuasan Pelanggan*, Jakarta: Rineka, 2006.
- [16] Buku Panduan Proyek Akhir 2019 ( Akademi Telkom Jakarta, "Diktat kuliah", tidak dipublikasikan ).