

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	ii
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME	iii
HALAMAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Percetakan.....	5
2.2 Pemesanan	5
2.3 Sistem Informasi.....	6
2.4 Aplikasi Android Studio.....	7
2.5 SDLC	8
2.6 Teknologi Basis Data.....	9
2.7 Perangkat Pengembangan Sistem.....	11
2.8 Simbol-simbol Diagram UML.....	13
2.9 BALCK BOX	14
BAB III PERANCANGAN DAN ANALISA	
3.1 Obyek Penelitian.....	17

3.2 Spesifikasi	17
3.3 Analisis Sistem.....	19
3.4 Perancangan Sistem.....	20
3.4.1 Use Case Diagram.....	20
3.4.2 Class Diagram.....	21
3.4.3 Sequence Diagram.....	21
3.4.4 Activity Diagram.....	22
3.4.5 Flowchart.....	23
3.5 Perancangan Antarmuka (Interface).....	25
3.5.1 Perancangan Antarmuka Registrasi.....	25
3.5.2 Perancangan Antarmuka Menu Login.....	25
3.5.3 Perancangan Antarmuka Menu Katalog Product.....	26
3.5.4 Perancangan Antarmuka Menu Riwayat Pesanan.....	26
3.6 Perancangan Berbasis Data.....	27
3.7 SUS (Software Usability Scale).....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Interface Pengguna.....	32
4.1.1 Tampilan antarmuka register.....	32
4.1.2 Tampilan antarmuka Menu Login.....	33
4.1.3 Tampilan antarmuka Menu Reset Password.....	34
4.1.4 Tampilan antarmuka Menu Katalog Product.....	35
4.1.5 Tampilan antarmuka Menu Riwayat Pesanan.....	36
4.2 Hasil Pengujian.....	36
4.2.1 Pengujian fungsional.....	36
4.2.2 Pengujian Black Box.....	36
4.3 Pengujian kelayakan system.....	40
4.3.1 Perhitungan QoE dengan metode SUS.....	41
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46

LAMPIRAN

