

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi internet sudah terbukti merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi yang dapat di akses oleh siapa saja, kapan saja dan di mana saja. Teknologi internet mempunyai efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis. Hanya dari rumah, calon pembeli dapat melihat produk - produk pada layar komputer ataupun telepon seluler, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia. Calon pembeli dapat menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang ke toko atau tempat transaksi sehingga dari tempat duduk mereka dapat mengambil keputusan dengan cepat. Transaksi secara online dapat menghubungkan antara penjual dan calon pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu. Itu berarti transaksi penjualan secara online mempunyai calon pembeli yang potensial dari seluruh dunia.

Indonesia merupakan negara yang sering terjadi bencana alam di seluruh Indonesia, dan terjadi hampir terjadi tiap tahun. Bencana alam, seperti tanah longsor, gempa bumi, tsunami, serta sebagainya merupakan momok menakutkan bagi negara ini. Karena sangat menimbulkan kerugian secara material maupun korban jiwa, oleh sebab itu perlu ada bantuan segera mungkin dari pemerintah maupun masyarakat Indonesia yang mampu memberikan bantuan kepada para korban bencana alam.

Aplikasi Toko Peduli Bencana adalah aplikasi website untuk menyelesaikan permasalahan diatas dan dibangun dengan menggunakan Framework Laravel. Laravel merupakan sebuah framework PHP yang dirilis di bawah lisensi MIT dan dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, serta untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas, dan menghemat waktu.

Penggunaan framework Laravel memiliki kelemahan berupa update dalam waktu cukup singkat dan memiliki perubahan method yang lumayan banyak dari versi sebelumnya. Web penyedia hosting Indonesia masih sedikit menyediakan

layanan untuk laravel, bahkan sangat sulit menemukan untuk laravel terbaru dikarenakan terjadi error saat mendeploy projek laravel kedalam website. Terbanding terbalik dengan codeigniter yang tidak memiliki masalah error seperti laravel.

Dari penelitian ini, penulis mengangkat judul "**Perancangan Aplikasi Toko Peduli Bencana Menggunakan Framework Laravel**".

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang dimunculkan pada proyek akhir ini sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel?
2. Bagaimana prinsip kerja dari aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel?
3. Bagaimana sistem pembayaran dalam aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel?

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan proyek akhir ini penulis membatasi masalah, agar tidak meluas pembahasan. Adapun batasan masalah dalam pembuatan proyek akhir ini, sebagai berikut:

1. Aplikasi web ini menggunakan framework php laravel 8, livewire 2 dan memerlukan versi php 7.2.5.
2. Aplikasi web ini menggunakan tambahan CSS Bootstrap 4.5 dan Framework Javascript Livewire untuk membuat desain template website, serta menggunakan mysql sebagai database dan xampp sebagai web server dalam pembuatan website ini.
3. Aplikasi web ini hanya memiliki pengaturan produk seperti data produk, data kategori, data ukuran, detail produk, manajemen harga gambar produk dan informasi produk yang telah disalurkan ke penerima sedekah.
4. Sistem pembayaran hanya menggunakan transfer bank.
5. Penggunaan produk dan penerapan penyaluran produk masih dalam tahap simulasi. Jadi hanya menggunakan data informasi produk dari E-commerce yang sudah terkenal dan terpercaya seperti Tokopedia, Lazada, Bukalapak, dll.

Serta menggunakan data penyaluran ke badan/organisasi amal yang sudah terpercaya sebagai contoh untuk diterapkan di Aplikasi Web ini.

6. Penelitian ini menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) dari tahap 1 sampai 4.

1.4. Tujuan Proyek Akhir

Adapun tujuan dari penulisan proyek akhir ini, sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel.
2. Membuat prinsip kerja dari aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel.
3. Membuat sistem pembayaran dalam aplikasi toko peduli bencana menggunakan framework laravel.

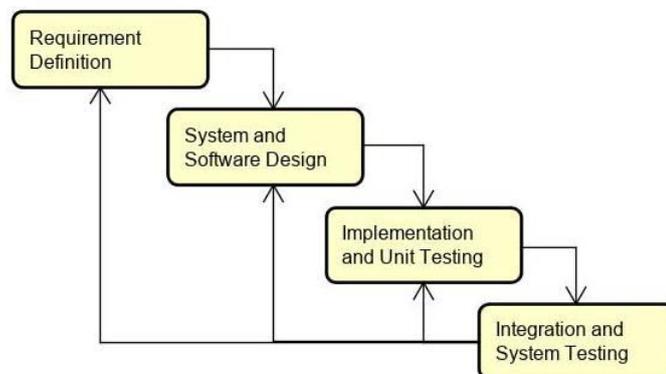
1.5. Manfaat Proyek akhir

Manfaat yang diharapkan dari penulisan proyek akhir ini, sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan masyarakat umum dikota maupun di desa agar lebih mudah bersedekah dengan membeli produk sedekah lalu dapat di distribusikan kepada penerima sedekah di seluruh Indonesia.
2. Untuk memudahkan penerima sedekah untuk mendapatkan bantuan sedekah.
3. Mempercepat efisiensi tenaga dan waktu bagi penerima sedekah maupun pesedekah.

1.6. Metodologi Penelitian

Dalam penulisan Proyek Akhir ini, penulis menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) untuk merealisasikan penelitian pada Proyek Akhir ini, yaitu:



Gambar 1.1 Metode Penelitian yang dilakukan

Sumber: Dokumentasi Penulis

1. Requirement Definition

Pada tahap ini, system analyst melakukan perolehan data yang sesuai mengenai produk yang akan dibeli untuk disedekahkan. Pada fase ini perolehan data penelitian dapat dilakukan dengan menyurvei harga dan type produk yang layak dan banyak dibeli konsumen di berbagai situs *e-commerce* lainnya atau bisa juga dengan mencari produsen - produsen produk yang memiliki harga jual murah dengan kualitas bersaing.

2. System and Software Design

Pada tahap ini, analisis sistem mentransformasikan data dari requirement definition ke dalam permodelan proses bisnis. Penggunaan software untuk permodelan sistem seperti Flowchart dan menggunakan unified modeling language (UML) untuk merancang dan menganalisis dengan pendekatan berorientasi objek.

3. Implementation and Unit Testing

Pada tahap ini, programmer mentransformasikan hasil dari perancangan yang dibuat oleh System Analyst ke dalam bahasa pemrograman yang sudah ditentukan sebelumnya. Dengan menggunakan pendekatan menggunakan UML dalam perancangan dan analisisnya, maka implementasi programnya menggunakan pemrograman berorientasi objek seperti Javascript, HTML, PHP, CSS, MySQL dan lain-lain.

4. Integration and System Testing

Pada tahap ini, program yang sudah dibuat dilakukan pengujian mulai dari database, pengujian fungsionalitas program tersebut untuk memastikan dalam aplikasi toko peduli bencana berbasis web ini apakah program dan sistemnya sudah berjalan sesuai dengan fungsi - fungsi yang diharapkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini terbagi menjadi beberapa bagian.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam Bab ini memberikan uraian mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam Bab ini diuraikan tentang teori dasar yang dipergunakan dalam penyusunan tugas akhir, antara lain: Toko Peduli bencana, Laravel, serta teori pendukung lainnya.

BAB III PERANCANGAN DAN ANALISA

Dalam Bab ini memberikan uraian mengenai rancangan tampilan website yang digunakan serta langkah-langkah yang digunakan terkait dengan penelitian yang dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam Bab ini memberikan uraian mengenai analisis dan pembahasan tentang pengembangan website.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan yang diambil dari hasil perancangan aplikasi serta memuat tentang saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi - referensi yang digunakan dalam proyek akhir.