

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suasana Idul Adha tidak terlepas dari yang namanya hewan qurban. Seluruh umat Islam di dunia ini pasti merayakan ibadah tahunan ini apalagi yang punya uang lebih bisa menyisihkan sebagian rezekinya untuk hewan qurban. Momen pembagian daging qurban inilah yang suka ditunggu tunggu oleh para penerima daging qurban. Dan seperti biasa pembagian daging qurban masih memakai metode lama yaitu dengan kupon yang dibagikan satu satu kepada masyarakat.

Belum lagi ada yang melakukan kecurangan mendapatkan *double* kupon dan juga kesalahan dari penerima kurban dengan hilangnya kupon tersebut. Seharusnya kejadian tersebut sudah tidak terjadi lagi kalau ada metode yang lebih baik dari pada sebelumnya. Pada era digital seperti sekarang ini, diharapkan teknologi masuk di dalam system pembagian daging qurban sehingga kejadian tersebut tidak terulang kembali.

Pada tugas akhir ini, penulis ingin merancang suatu aplikasi yang lebih ramah lingkungan dan juga efisien yaitu dengan menggunakan teknologi *code QR* sebagai pengganti kupon yang menggunakan kertas dan ditambahkan fitur lokasi pengiriman daging dan scan id card. Diharapkan dengan adanya teknologi ini masyarakat menjadi lebih dimudahkan dan tidak terulang lagi kejadian yang sebelumnya seperti kupon hilang atau mendapatkan *double* kupon. Dan penerapan teknologi ini juga mendukung program menjaga lingkungan dengan tidak menggunakan kertas sebagai media penukaran.

Dan dengan adanya aplikasi pembagian daging qurban menggunakan *code QR* ini, penulis berharap aplikasi ini akan dapat membantu memudahkan setiap orang yang ingin menukarkan kupon tersebut. Berdasarkan hal tersebut, pada penelitian ini penulis mengambil tema

**“PERANCANGAN APLIKASI PEMBAGIAN DAGING QURBAN
MENGUNAKAN CODE QR DENGAN FITUR LOKASI MAPS DAN SCAN
ID CARD BERBASIS ANDROID”**

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merealisasikan dan merancang aplikasi pembagian daging qurban ?
2. Bagaimana cara kerja aplikasi pembagian daging qurban ?
3. Bagaimana cara mengetahui identitas warga asli penerima daging qurban ?

1.3 Tujuan Penelitian

1. Mampu merancang dan merealisasikan aplikasi pembagian daging qurban berbasis android.
2. Mengetahui cara kerja aplikasi pembagian daging qurban tersebut.
3. Mengetahui identitas warga penerima daging qurban yang asli berdasarkan biodata diri dan dokumen yang telah dikumpulkan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman java, XML dan Gradle serta menggunakan database PHP dan MySQL
2. Aplikasi yang digunakan sebagai pengganti kupon untuk penerimaan daging qurban serta monitoring data warga sebagai penerima daging qurban.
3. QR Code digunakan sebagai pengganti kupon

1.5 Manfaat

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan di atas maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagi Penulis:
 - a. Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh gelar 3 (Ahli Madya) pada Jurusan Teknik Telekomunikasi Akademi Telkom Jakarta.
 - b. Menambah wawasan penulis tentang pemrograman Android
2. Bagi Pengguna:
 - a. Mempermudah panitia qurban untuk mengelola data warga secara efisien
 - b. Mempermudah proses pembagian daging qurban dengan efisien

1.6 Metode Penelitian

Dalam pelaksanaan proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan proyek akhiri ini, yaitu :

1. Requirement Definition

Pada tahap ini, penulis mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Tahap ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap

2. System and Software Design

Pada tahap ini, Data yang di dapatkan pada tahap sebelumnya akan diubah kedalam pemodelan sistem seperti dalam bentuk Flowchart atau menggunakan Teknik pemodelan sistem yang terbaru yaitu Unified Modeling Language (UML).

3. Implementation and Unit Testing

Pada tahap ini, programmer mengambil peran dengan mentransformasikan hasil dari seluruh perancangan desain yang dibuat kedalam Bahasa pemrograman yang sudah ditentukan sebelumnya.

4. Integration and System Testing

Dalam tahap ini, penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan fungsi pada software terdapat kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum, sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari beberapa bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi teori-teori yang mendukung proyek akhir, yaitu tentang Android Studio, konsep aplikasi dan pembuatan aplikasi pembagian daging qurban menggunakan code QR dengan fitur lokasi maps dan scan id card berbasis Android.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini penulis membahas perancangan aplikasi berdasarkan sistem yang telah ditentukan.

BAB IV HASIL DAN ANALISA PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini penulis menerangkan bagian pengujian dari aplikasi pembagian daging qurban menggunakan CODE QR dengan fitur lokasi maps dan scan id card berbasis Android serta menganalisa dari sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang mendukung untuk kesempurnaan proyek akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini berisikan referensi yang digunakan oleh penulis dalam proses pembuatan proyek akhir.