

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Internet menjadi salah satu alternative sarana komunikasi. Hingga saat ini, media yang digunakan untuk berkomunikasi yaitu salah satu nya menggunakan internet. Ini membutuhkan sebuah aplikasi yang menyediakan layanan yang terus anda berikan kepada mereka yang membutuhkan informasi yang dapat menjadikan sebuah inspirasi.

Proses pengelolaan pencatatan biaya penyelenggaraan pendidikan (BPP) yang membutuhkan ketelitian proses, hal berkaitan dengan laporan keuangan per semester, laporan lunas maupun laporan tunggakan. Proses pencatatan pembayaran biaya penyelenggaraan pendidikan ini di lakukan secara mandiri oleh mahasiswa. Proses dimulai dengan mengirimkan bukti transfer kepada bagian institusi melalui *WhatsApp* atau email sebagai bukti bahwa mahasiswa tersebut telah melakukan pembayaran biaya penyelenggaraan pendidikan. Kemudian diberikan akses untuk registrasi KRS untuk melanjutkan kuliah semester selanjut nya.

Banyaknya keluhan oleh mahasiswa Institut Teknologi Telkom Jakarta terhadap biaya penyelenggaraan pendidikan yaitu kesulitan saat membuat surat permohonan penundaan pembayaran registrasi mahasiswa dikarenakan banyak nya yang harus di urus seperti harus menghubungi ke dosen wali, kaprodi atau dekan untuk bisa di proses oleh beliau oleh karna itu banyak yang mengeluhkan untuk pembuatan surat penundaan pembayaran registrasi mahasiswa itupun belum tentu dibaca oleh beliau dikarenakan banyak nya pesan yang tertumpuk.

Proyek Akhir ini akan memanfaatkan teknologi android membangun sistem informasi tentang akademi sekaligus dapat mengirimkan atau mengajukan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa berbasis Android untuk mempermudah mahasiswa. Sehingga seluruh civitas institut teknologi telkom jakarta supaya dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk memudahkan dalam pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa tanpa menghabiskan banyak waktu. Aplikasi tersebut penulis beri judul "**RANCANG BANGUN SISTEM PENGAJUAN SURAT PERMOHONAN**

PENUNDAAN PEMBAYARAN SEBAGAI FEEDER PROSES REGISTRASI MAHASISWA BERBASIS ANDROID". aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan proses pengajuan surat pengajuan pembayaran untuk semua civitas yang terkait dalam prosesnya, baik itu unit pelayanan akademik, dosen wali, kaprodi maupun dekan.

1.2 Rumus Masalah

Rumus masalah penulis proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat aplikasi rancang bangun sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa berbasis android?
2. Bagaimana cara merancang desain *website* untuk halaman admin sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa?

1.3 Batasan Masalah

Penulis membatasi pembahasan yang terlalu luas maka pada penelitian proyek akhir ini penulis akan membatasi masalah dengan hal – hal sebagai berikut:

1. Membahas tentang rancang bangun aplikasi sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa berbasis android aplikasi hanya di rancang menggunakan bahasa pemrograman java.
2. Membahas tentang rancang bangun *website* untuk halaman admin sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa menggunakan PHP dan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat aplikasi rancang bangun sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa berbasis android.
2. Membuat *website* untuk halaman admin sistem pengajuan surat permohonan penundaan pembayaran sebagai *feeder* proses registrasi mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini mahasiswa dengan mudah mengirimkan surat permohonan penundaan sebagai pembayaran biaya penyelenggaraan pendidikan aplikasi ini mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian pada pembuatan proyek akhir ini penulis menggunakan metode sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Metode ini dilakukan dengan cara membaca beberapa referensi buku dan berbagai sumber yang terdapat di perpustakaan kampus maupun perpustakaan lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan di bahas.

2. Perancangan dan Implementasi

Tahap ini ialah tahap proses perancangan terhadap aplikasi bersumber pada hasil studi *literature* serta mengimplementasikan hasil rancangan tersebut ke dalam aplikasi cocok dengan data-data yang sudah ditetapkan.

3. Uji Coba dan Cara Kerja

Pada tahap ini penulis akan melakukan uji coba dan cara kerja aplikasinya.

4. Survei

Tahap ini merupakan tahap dimana *survey* dilakukan dengan cara memberi kuesioner melalui *google document* kepada beberapa responden.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab I sampai bab V dengan metode penyampaian sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Pada bab I ini dikemukakan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Pada bab II ini mengenai pengertian mengenai landasan pemikiran yang berisi teori – teori yang mengenai masalah maupun sistem yang berkaitan dengan judul pada proyek akhir.

Bab III Desain Sistem

Pada bab III penulis menyajikan proses perancangan dan proses program android yang menggunakan bahasa pemrograman *java*

Bab IV Analisa Hasil Pengujian Sistem

Pada bab IV ini membahas uji coba rancang bangun aplikasi *android*.

Bab V Penutup

Pada bab V ini berisi tentang kesimpulan dan seluruh pembahasan dan penulisan proyek akhir ini beserta saran untuk kesempurnaan proyek akhir ini.