

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Perbandingan Jurnal.....	6
2.2 Definisi.....	7
2.2.1 Pengertian Alumni.....	7
2.2.2 Pengertian Tracer Study.....	7
2.2.3 PengertianxAplikasi.....	7
2.2.3 PengertianiAndroid.....	7
2.2.4 Pengertian Database.....	8
2.3 Hardware Pengembang Aplikasi.....	8
2.3.1 Smartphone.....	8
2.3.2 Laptop.....	8
2.4 Software Pengembang Aplikasi.....	9
2.4.1 Android SDK.....	9

2.4.2 Java.....	9
2.4.3 Android Studio.....	10
2.4.4 XAMPP.....	11
2.4.5 Visual Studio Code.....	12
BAB III PERANCANGAN.....	14
3.1 Blok Diagram Perancangan Aplikasi.....	14
3.2 Rancangan Database.....	14
3.3 Rancangan Sistem.....	15
3.3.1 Tampilan <i>Menu</i> Login.....	15
3.3.2 Tampilan <i>Menu</i> utama.....	16
3.3.3 Tampilan List Alumni.....	16
3.4 Flowchart.....	17
3.5 Use Case Diagram.....	18
3.6 System Development Life Cycle.....	19
3.7 Alat dan Bahan.....	20
3.7.1 Alat.....	20
3.7.2 Bahan.....	21
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA.....	22
4.1 Pengujian Compatibility.....	22
4.2 Pengujian Fungsi Aplikasi ITTJ Alumni Center pada Android.....	23
4.2.1 Tampilan Aplikasi <i>Login</i>	23
4.2.2 Tampilan <i>Menu</i> utama.....	24
4.2.3 Tampilan <i>List</i> Informasi.....	25

4.2.4 Tampilan <i>List</i> Alumni.....	26
4.2.5 Tampilan <i>List</i> Alumni.....	26
4.2.6 Tampilan Edit Profil.....	27
4.3 Pengujian Fungsi <i>Web Server</i> ITTJ Alumni Center Sebagai <i>Admin</i>	27
4.3.1 Tampilan Login Web Server.....	27
4.3.2 Tampilan setelah <i>Login</i>	28
4.4 Hasil dan Analisa.....	29
4.4.1 Hasil Pengujian Aplikasi pada <i>smartphone</i> Xiaomi Redmi Note 8.....	29
4.4.2 Hasil Pengujian Pada Web Server.....	30
BAB V PENUTUP.....	32
5.1 Kesimpulan.....	32
5.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Grafik pangsa pasar platform di Indonesia.....	1
Gambar 1.2. Grafik pangsa pasar platform di Indonesia.....	2
Gambar 2.1 Jumlah aplikasi Android yang tersedia di Google Play Store.....	8
Gambar 2.2 Java.....	9
Gambar 2.3 Andorid Studio.....	10
Gambar 2.4 XAMPP.....	11
Gambar 3.1 Blok diagram perancangan.....	14
Gambar 3.2 tabel-tabel database.....	15
Gambar 3.3 Mockup Tampilan Login.....	15
Gambar 3.4 Mockup Tampilan Menu utama.....	16
Gambar 3.5 Mockup Tampilan list alumni.....	16
Gambar 3.6 Flowchart user pada sistem aplikasi.....	17
Gambar 3.7 Use Case Diagram.....	18
Gambar 3.8 Blok Diagram SDLC Perencanaan Aplikasi.....	19
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Terinstall Pada Smartphone.....	22
Gambar 4.2 Tampilan Login.....	23
Gambar 4.3 Tampilan Menu utama.....	24
Gambar 4.4 (a) List Kategori Informasi (b) List Informasi dalam kategori (c) detail informasi	25
Gambar 4.5 (a) Tampilan List Alumni (b) Tampilan Kolom Search.....	26

Gambar 4.6 Tampilan Menu Bantuan.....	26
Gambar 4.7 Tampilan Menu Edit Profil.....	27
Gambar 4.8 Tampilan Login Web Server.....	27
Gambar 4.9 Tempilan Menu Web Server.....	28
Gambar 4.10 Tempilan Menu Tambah Data Alumni.....	29

