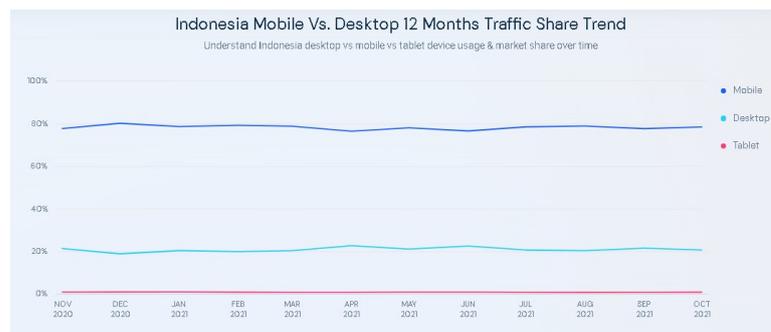


# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

*Smartphone* sudah menjadi alat yang sangat dibutuhkan di zaman sekarang. Sebagian besar aktivitas kita saat ini membutuhkan *Smartphone*, seperti : mengatur jadwal, media komunikasi, media pembelajaran. Tentunya aktivitas yang bisa ditunjang oleh *Smartphone* membutuhkan yang namanya aplikasi, seperti : whatsapp yang digunakan untuk media komunikasi, Google Meet yang digunakan untuk media pembelajaran daring.

Di Institut Teknologi Telkom Jakarta saat ini sudah ada website ITJJ Career Development Center, dimana kampus berbagi informasi seputar lowongan magang dan pekerjaan. Menurut gambar 1.1 dan 1.2 dari data riset yang dilakukan oleh Similiarweb pada bulan Oktober 2021 di Indonesia, hal tersebut sangatlah tidak efektif. Karena saat ini pasar mobile lebih mendominasi daripada detkop, dan juga informasi yang dibagikan pada website ITJJ Career Development hanya terbatas dari pihak kampus saja. Kita tidak bisa mendapatkan informasi lebih luas dari alumni yang sudah lulus karena tidak adanya platform yang menghubungkan mahasiswa ITJJ dengan alumni ITJJ.



Gambar 1.1. Grafik pangsa pasar platform di Indonesia



Gambar 1.2. Grafik pangsa pasar platform di Indonesia

Oleh karena itu penulis ingin membuat aplikasi dimana mahasiswa, alumni, dan juga kampus bisa berbagi informasi seputar lowongan pekerjaan, lowongan magang, workshop, seminar, dan lomba. Aplikasi ini nantinya bisa diakses oleh mahasiswa yang sedang kuliah, alumni, dan juga pihak kampus. Didalamnya nanti kita bisa melihat berbagai informasi yang sudah di bagikan oleh pengguna.

Ada tiga sumber penelitian sebelumnya yang dijadikan referensi untuk penelitian proyek akhir ini. Pertama penelitian mengenai pembuatan aplikasi layanan untuk alumni [1]. Kedua implementasi aplikasi alumni [2]. Ketiga aplikasi tracer study alumni kampus [3].

Berdasarkan Latar Belakang dan permasalahan di atas, maka penulis membuat Proyek Akhir ini dengan judul “**RANCANG BANGUN APLIKASI ITTJ ALUMNI CENTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO**”, dimana judul proyek akhir ini aplikasi yang akan ditujukan untuk mahasiswa dan alumni Institut Teknologi Telkom Jakarta yang ingin mencari dan berbagi informasi seputar lowongan pekerjaan, lowongan magang, seminar, workshop, dan lomba..

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah untuk Proyek Akhir ini adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi ITTJ Alumni Center ?
2. Bagaimana membuat webserver untuk penyimpanan data ?
3. Menu apa saja yang ada dalam aplikasi ITTJ Alumni Center ?
4. Bagaimana membuat aplikasi ITTJ Alumni Center dapat berkerja pada sistem operasi android 5 – 11 ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun yang menjadi batasan masalah pada Proyek Akhir ini adalah :

1. Implementasi dilakukan hanya untuk mahasiswa dan alumni Institut Teknologi Telkom Jakarta karena Login dengan NIM.
2. Implementasi dilakukan hanya pada sistem operasi Android, pada versi 5.0 keatas
3. File dikategorikan berdasarkan kategori acara seperti lowongan pekerjaan, lowongan magang, seminar, wokrshop dan lomba.
4. Aplikasi berisikan data alumni dan juga list informasi postingan yang telah diupload user ataupun admin.
5. Ektensi file berbentuk png, jpg.
6. Alumni dan mahasiswa yang bisa mengakses aplikasi dibatasi mulai dari angkatan 2018.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian Proyek Akhir ini adalah Membuat aplikasi untuk membantu mahasiswa dan alumni yang ingin mencari dan informasi seputar lowongan pekerjaan, lowongan magang, lomba, seminar, dan workshop / pelatihan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Memudahkan mahasiswa Institut Teknologi Telkom Jakarta untuk memperoleh informasi lowongan kerja dan lowondan magang
2. Memudahkan alumni yang sudah lulus untuk mempromosikan usahanya atau tempatnya bekerja.
3. Memudahkan pihak kampus jika ingin menghubungi alumni untuk mengisi acara di kampus.

### **1.6 Metodologi Penelitian**

Dalam penulisan proyek akhir ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, seperti: survey, pengumpulan data, perancangan, pembuatan, dan analisa.

- Survei  
Metode ini dilakukan dengan melihat aplikasi yang serupa sebagai referensi pembuatan aplikasi file materi ini.
- Pengumpulan Data  
Pada metode ini, penulis mengumpulkan data nama lengkap dan NIM dari mahasiswa Institut Teknologi Telkom Jakarta dan alumni angkatan 2018 untuk

dimasukkan ke dalam aplikasi.

- **Perancangan**  
Metode ini dilakukan dengan membuat sebuah sketsa berupa layout aplikasi yang akan dituangkan pada aplikasi Android Studio.
- **Pembuatan**  
Metode ini dilakukan untuk pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio.
- **Analisa**  
Pada metode analisa ini, penulis melakukan pengoreksian dari hasil uji coba yang didapat dengan aplikasi yang sudah dibuat.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan Proyek Akhir ini terdiri dari bab – bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan dari beberapa perbandingan perbandingan jurnal penelitian yang dilakukan oleh penelitian sebelumnya dan penjelasan teori terhadap sistem “Rancang bangun aplikasi ITTJ Alumni Center berbasis Android menggunakan Android Studio”.

### **BAB III PERANCANGAN**

Pada bab berisikan bagaimana membuat aplikasi ITTJ Alumni Center berbasis Android menggunakan Android Studio.

### **BAB IV HASIL DAN ANALISA**

Pada bab ini berisikan Analisa masalah –masalah yang dihadapi pada saat pembuatan aplikasi dan pada saat uji coba aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab – bab yang telah dibahas sebelumnya dan saran yang diharapkan dapat membantu dalam hal evaluasi dan perbaikan Proyek Akhir ini.