

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	V
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	VI
ABSTRAK.....	VII
ABSTRACT.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
BAB 1.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 SISTIMATIKA PENULISAN.....	3
BAB 2.....	5
2.1 SISTEM.....	5
2.2 ANDROID.....	5
2.3 ANDROID SDK.....	6
2.4 APLIKASI.....	6
2.5 MYSQL.....	7
2.6 ORGANISASI.....	7
2.7 LEMBAGA KEMAHASISWAAN.....	7
2.8 SEMA (SENAT MAHASISWA).....	7
2.9 MONITORING.....	7
2.10 PROGRAM KERJA.....	8
2.11 LAPORAN PERTANGGUNG JAWABAN.....	8
2.12 UPLOAD.....	8
BAB 3.....	9
3.1 METODE PERANCANGAN APLIKASI ANDROID.....	9
3.1.1 Tahapan Identifikasi.....	10
3.1.2 Tahapan Konseptualisasi.....	10
3.1.3 Tahapan Formalisasi.....	10
3.1.4 Tahapan Implementasi.....	10
3.1.5 Tahap Pengujian.....	10

3.1.6 Tahap Dokumentasi.....	10
3.2 FLOWCHART.....	11
3.3 USE CASE DIAGRAM.....	12
3.4 PERANCANGAN APLIKASI.....	13
3.4.1 Activity Diagram Melihat Profil.....	14
3.4.2 Activity Diagram Mengubah Profil.....	15
3.4.3 Activity Diagram Melihat Kegiatan.....	16
3.4.4 Activity Diagram Melihat Pendaftaran.....	17
3.4.5 Activity Diagram Mengisi Pendaftaran.....	18
3.4.6 Activity Diagram Melihat Pengurus.....	19
3.4.7 Activity Diagram Melihat Berita.....	20
3.4.8 Activity Diagram Melihat Akun Admin.....	21
3.4.9 Activity Diagram Membuat Periode.....	22
3.4.10 Activity Diagram Melihat Periode.....	23
3.4.11 Activity Diagram Melihat Akun User.....	24
3.4.12 Activity Diagram Menambahkan Pengurus.....	25
3.4.13 Activity Diagram Menambahkan Kegiatan.....	26
3.4.14 Activity Diagram Menambahkan Berita.....	27
3.4.15 Activity Diagram Melihat Bantuan.....	28
3.4.16 Activity Diagram Login.....	29
3.4.17 Activity Diagram Logout.....	30
3.5 ALAT DAN BAHAN.....	31
3.5.1 Alat.....	31
3.5.2 Bahan.....	31
3.6 DESAIN HALAMAN UTAMA.....	32
3.7 DESAIN MENU PROFIL.....	34
3.8 DESAIN MENU KEGIATAN.....	35
3.9 DESAIN MENU PENDAFTARAN.....	36
3.10 DESAIN MENU PENGURUS.....	37
3.11 DESAIN MENU BERITA.....	38
3.12 DESAIN MENU BANTUAN.....	39
BAB 4.....	40
4.1 PENGUJIAN APLIKASI PADA HANDPHONE INFINIX HOT 8.....	40
4.2 PENGUJIAN TAMPILAN ANDROID PADA USER.....	40
4.2.1 Tampilan Aplikasi.....	41
4.2.2 Tampilan Admin.....	42
4.2.3 Tampilan Awal Pada Aplikasi.....	43
4.2.4 Tampilan Login Aplikasi.....	44
4.2.5 Tampilan Menu Aplikasi Sistem Informasi Senat.....	45
4.2.6 Tampilan Detail Menu Aplikasi.....	46
4.2.7 Tampilan Tabel Admin.....	47
4.2.8 Tampilan Tabel Berita.....	47
4.2.9 Tampilan Tabel User.....	48
4.2.10 Tampilan Tabel Kegiatan.....	48
4.2.11 Tampilan Tabel Pendaftaran.....	49

4.2.12 <i>Tampilan Tabel Pengurus</i>	49
4.2.13 <i>Tampilan Tabel Server</i>	50
4.3 ANALISA PENGUJIAN APLIKASI SISTEM INFORMASI SENAT BERBASIS ANDROID.....	50
BAB 5	52
5.1 KESIMPULAN.....	52
5.2 SARAN.....	52
LAMPIRAN TAMPILAN ADMIN DAN APLIKASI.....	54
LAMPIRAN PROGRAM MENU UTAMA.....	57