

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berjalannya waktu perkembangan teknologi semakin berkembang cukup pesat. Setiap orang berlomba-lomba menciptakan kreasi dengan memanfaatkan laju perkembangan teknologi untuk menunjang atau mempermudah kehidupan manusia dengan beberapa inovasi yang cukup bermanfaat. Teknologi informasi menjadi sesuatu yang amat menentukan pengambilan keputusan karena di era yang berkembang dengan pesat, orang ingin mendapatkan sesuatu data dan informasi secara cepat, mudah dan akurat, salah satunya di bidang pendidikan.

Pandemi menyebabkan terhambatnya berbagai sektor tak tekecuali Pendidikan, siswa diharuskan untuk melakukan pembelajaran secara daring, muncul masalah Ketika pembelajaran daring siswa kurang paham dengan penjelasan lewat video seperti *zoom*, *google meet* dan lain-lain. Guru juga mengalami masalah yakni aplikasi untuk mengirim tugas masih lewat aplikasi pengirim pesan daring yaitu Whatssapp, hal ini menyebabkan Whatssapp guru penuh dengan chat murid kirim tugas dan lain-lain.

Oleh sebab itu perlu adanya aplikasi pembelajaran online berbasis web sehingga guru bisa mengirim tugas dan materi pembelajaran lewat web, siswa juga bisa mengirim tugas mereka ke web dan guru bisa mengeceknya di web, tercipta ide untuk membuat aplikasi yang dapat melakukan pembelajaran online berbasis web. Dalam penyusunan penelitian proyek akhir ini penulis mengambil judul "RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PEMBELAJARAN ONLINE BERBASIS WEB DI SMK IP YAKIN. Untuk mendapatkan data valid tentang masalah yang ada pada sistem pembelajaran daring pada SMK IP YAKIN, maka penulis melakukan riset dengan cara membuat kuisisioner yang diisi oleh guru dan murid pada SMK IP YAKIN tersebut. Berdasarkan hasil riset mendapatkan data bahwa masalah yang terjadi pada pembelajaran daring di SMK IP YAKIN rata-rata adalah kurang mengertinya materi oleh siswa yang disebabkan karena sinyal dari perangkat mereka tidak memadai untuk melakukan *video conference*, begitu pula dengan masalah yang terjadi pada guru, dimana perangkat mereka penuh dengan grup-grup kelas dan memori perangkat mereka yang penuh karena tugas siswa. dari masalah tersebut maka pembuatan website bisa menjadi solusi bagi guru dan siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas pada penelitian proyek akhir ini adalah:

1. Bagaimana cara merancang sistem pembelajaran daring di SMK IP YAKIN, berbasis web?
2. Bagaimana prinsip kerja dari sistem pembelajaran daring di SMK IP YAKIN, berbasis web?
3. Apa kendala sistem pembelajaran daring di SMK IP YAKIN?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian proyek akhir ini terdapat batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Mengelola pembelajaran daring hanya sebatas mengirim tugas SMK IP YAKIN.
2. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dengan framework Laravel.
3. Tugas yang dikirim dibatasi dengan format text dan gambar

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan Proyek Akhir ini yaitu sebagai berikut:

1. Implementasi penggunaan website sebagai sarana pembelajaran daring di SMK IP YAKIN
2. Merancang system pembelajaran daring menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel.
3. Memberikan solusi sistem pembelajaran daring di SMK IP YAKIN?

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan guru mengarsipkan absensi
2. Memudahkan guru dan murid dalam mengirim tugas.
3. WA guru tidak penuh dengan chat murid mengirim tugas
4. Murid bisa lebih paham materi karena materi guru bisa diulang dengan mendownload materinya di system.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan proyek akhir ini, yaitu :

1. Studi Literatur, dengan cara mengumpulkan bahan-bahan sebanyak mungkin yang berhubungan dengan web yang akan dibuat dari berbagai sumber yang ada, seperti : media cetak berupa buku-buku, artikel, tugas akhir dan internet. Mengadakan diskusi dengan orang-orang yang mengerti tentang sistem yang akan dibahas
2. Realisasi sistem dan melakukan pengujian web sistem percobaan untuk

mendapatkan analisa dan kesimpulan hasil dari uji coba sistem tersebut (Metode SDLC/Waterfall)

Semua tahapan dilakukan melalui tahap bimbingan (konseling) dengan pembimbing.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum adapun sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab – bab dengan metode penyampaian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dikemukakan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini menguraikan pengertian landasan pemikiran yang berisi teori-teori yang berisi mengenai masalah maupun sistem yang berkaitan dengan judul pada tugas akhir.

BAB III RANCANG BANGUN SISTEM WEBSITE PEMBELAJARAN ONLINE BERBASIS WEB DI SMK IP YAKIN

Pada bab ini penulis menyajikan pembahasan tentang data. Langkah kerja dan informasi yang dilakukan dalam perancangan sistem aplikasi pembelajaran online berbasis web

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Pada bab ini penulis menguji dan menganalisa rancang bangun sistem aplikasi pembelajaran online berbasis web

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dikemukakan kesimpulan dan saran – saran yang konstruktif.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi – referensi yang digunakan untuk penyusunan proyek akhir.