

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	2
1.5 Manfaat Proyek Akhir.....	2
1.6 Metodologi Proyek Akhir.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Metode Waterfall.....	5
2.2 Media Sosial.....	6
2.3 Pengertian Android.....	7
2.3.1 Versi - versi Android.....	8
2.4 Pengertian Java.....	9
2.5 Pengertian Kotlin.....	10
2.6 Pengertian PHP.....	11
2.7 Blackbox Testing.....	11
BAB III PERANCANGAN.....	12
3.1 Tinjauan Umum Aplikasi.....	12
3.2 Blok Diagram.....	12
3.3 Perancangan Aplikasi.....	12
3.4.1 Perancangan Sistem.....	12
3.4.1.1 Usecase Diagram.....	15
3.4.1.2 Diagram Activity Aplikasi.....	16

3.4.2	Perancangan Interface.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		25
4.1	Pengujian Aplikasi.....	25
4.1.1	Alat dan Bahan.....	25
4.1.1.2	Alat.....	25
4.1.1.3	Bahan.....	25
4.1.2	Hasil Pengujian dan Tampilan.....	26
4.2	Pengujian Aplikasi Pada <i>Smartphone</i>	31
4.3	Analisis Pengujian Aplikasi.....	32
BAB V PENUTUP.....		33
5.1	Kesimpulan.....	33
5.2	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA.....		34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Alur metodologi proyek akhir.....	2
Gambar 1. 2 Tahapan perancangan dengan metode waterfall.....	3
Gambar 2. 1 Tahapan metode waterfall.....	5
Gambar 2. 2 Logo Android.....	7
Gambar 2. 3 Android Marshmallow.....	8
Gambar 2. 4 Android <i>Nougat</i>	8
Gambar 2. 5 Android Oreo.....	9
Gambar 2. 6 Logo Java.....	9
Gambar 2. 7 Logo Kotlin.....	10
Gambar 2. 8 Logo PHP.....	11
Gambar 3. 1 Blok diagram aplikasi.....	12
Gambar 3. 2 Entity Relationship Database.....	13
Gambar 3. 3 Tampilan awal laragon.....	14
Gambar 3. 4 Tampilan menu quick app laragon.....	14
Gambar 3. 5 Pemberian nama project website.....	15
Gambar 3. 6 Usecase diagram aplikasi.....	15
Gambar 3. 7 Diagram activity registrasi user.....	16
Gambar 3. 8 Diagram activity login user.....	17
Gambar 3. 9 Activity diagram user membuat post.....	18
Gambar 3. 10 Activity diagram memberikan komentar.....	19
Gambar 3. 11 Diagram activity menambah data tempat.....	20
Gambar 3. 12 Diagram activity menambah admin.....	21
Gambar 3. 13 Diagram activity logout user.....	22
Gambar 3. 14 Tampilan awal android studio.....	23
Gambar 3. 15 Membuat project baru android studio.....	23
Gambar 3. 16 Tampilan program aplikasi.....	24
Gambar 4. 1 Tampilan halaman register.....	26
Gambar 4. 2 Tampilan halaman login.....	27
Gambar 4. 3 Tampilan halaman utama.....	28
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman tempat.....	29
Gambar 4. 5 Tampilan halaman user.....	30

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil pengujian aplikasi pada smartphone.....	31
Tabel 4. 2 Tabel pengujian aplikasi menggunakan blackbox testing.....	32