

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini telah banyak menunjukkan kemajuan yang luar biasa termasuk android. Android memiliki lisensi gratis bagi penggunaanya dan semua kebutuhan pelanggan dapat dipenuhi oleh android bahkan sekarang android telah bisa menggeser kamapanan symbian dan blackberry bahkan menjadi kompetitor yang serius bagi apple di bidang *smart phone*.

Jaman sekarang semua orang selalu ingin mendapatkan informasi yang tercepat dan mudah untuk diaksesnya dan hampir semua perusahaan yang berbasis web atau jejaring sosial membuat software untuk android untuk mempermudah bagi para penggunaanya. Dari perkembangan jaman yag ada itulah saya mencoba memanfaatkan layanan gratis yang disediakan oleh android untuk membuat sebuah permainan Quiz Telekomunikasi berbasis android.

Quiz Telekomunikasi adalah suatu permainan edukatif yang berisi tentang Telekomunikasi. Quiz Telekomunikasi dapat diartinya sebagai bermain sambil belajar tentang teknik telekomunikasi. Permainan edukatif itu sendiri adalah suatu permainan yang dirancang dan dibuat untuk merangsang daya pikir termasuk meningkatkan kemampuan berkonsentrasi, daya ingat dan memecahkan masalah. Dengan adanya aplikasi Quiz Telekomunikasi pelajar terutama mahasiswa jurusan teknik telekomunikasi dapat mudah mengingat tentang kata-kata yang berhubungan dengan telekomunikasi melalui permainan tersebut karena pada sekarang ini, mayoritas pelajar dan mahasiswa sangat berhubungan dengan dunia permainan.

1.2 Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan dalam penyusunan proyek akhir ini adalah :

1. Membuat aplikasi Quiz Telekomunikasi pada android device
2. Mengoperasikan aplikasi Quiz Telekomunikasi
3. Menganalisis hasil program Quiz Telekomunikasi

1.3 Rumusan Masalah

Permasalahan yang ada dan akan dipecahkan dalam proyek akhir ini antara lain yaitu :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi Quiz Telekomunikasi berbasis android
2. Bagaimana cara cara mengoperasikan aplikasi Quiz Telekomunikasi pada android
3. Apakah Quiz Telekomunikasi berbasis android dapat bekerja dengan baik dan efektif.

1.4 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan dalam laporan tugas akhir ini hanya terbatas pada masalah-masalah yang berhubungan dengan :

1. Pembuatan Quiz Telekomunikasi berbasis android versi Gingerbread.
2. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Quiz Telekomunikasi adalah Eclipse Juno yang merupakan versi 4.2.2.
3. Aplikasi Quiz hanya berbentuk seperti teka-teki silang.

1.5 Metodologi Penulisan

Dalam pelaksanaan Proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan Proyek akhir ini, yaitu:

1. Studi Literatur

Metode ini dilakukan dengan melakukan studi literatur di Perpustakaan kampus atau di Perpustakaan lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas, dan membaca buku referensi serta mencari data di situs internet yang dapat mendukung pe-realisasian proyek akhir ini.

2. Perancangan Aplikasi Quiz Telekomunikasi

Pada tahap ini penulis akan mencoba merancang permainan Quiz Telekomunikasi berbasis android berdasarkan spesifikasi yang diinginkan. Simulasi ini meliputi perancangan merancang Quiz Telekomunikasi berbasis, serta spesifikasi-spesifikasi apa saja yang diinginkan.

3. Pengujian Aplikasi Quiz Telekomunikasi

Untuk mengetahui apakah perancangan sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan maka dilakukan pengujian sesuai standar yang ditentukan.

4. Analisa dan Evaluasi

Dari kesalahan-kesalahan yang diketahui pada tahap pengukuran dan pengujian, maka perlu dilakukan penganalisaan akhir. Hal ini dimaksudkan agar pada tahap selanjutnya dapat dilakukan perancangan yang lebih memuaskan. Evaluasi juga dibutuhkan untuk mengetahui seberapa bagus merancang Quiz Telekomunikasi berbasis android yang dirancang dan faktor apa saja yang dapat mempengaruhi kegagalan merancang Quiz Telekomunikasi berbasis android tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mengemukakan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, pembatasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan tentang dasar-dasar teori-teori penunjang yang berhubungan dengan komponen alat yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Quiz Telekomunikasi berbasis android.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI QUIZ TELEKOMUNIKASI MENGGUNAKAN ANDROID

Pada bab ini membahas tentang pembuatan program alat penelitian, perancangan alat, cara kerja alat secara keseluruhan.

BAB IV ANALISA APLIKASI QUIZ TELEKOMUNIKASI MENGGUNAKAN ANDROID

Pada bab ini pembahasa dilakukan untuk menganalisa hasil rancangan dan implementasi dari aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dikemukakan kesimpulan dan saran-saran yang konstruktif untuk kesempurnaan proyek akhir ini