

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Di zaman dengan teknologi yang serba canggih ini ditambah dengan semakin mudah dan murah nya cara berkomunikasi, kebutuhan akan telepon sudah bergeser dari kebutuhan tersier menjadi kebutuhan primer. Fungsi dasar telepon yang dulu hanya digunakan untuk berkomunikasi jarak jauh sekarang sudah mengarah dalam fungsi entertainment yang dulu hanya menjadi fungsi tambahan menjadi fungsi utama. Selain fungsi *entertainment*, fungsi telepon makin bertambah dengan adanya aplikasi yang digunakan dalam berbagai aktivitas. Teknologi telepon dengan berbagai macam manfaat tersebut dikenal oleh masyarakat dengan *smartphone*. Untuk mendapatkannya calon pembeli tidak perlu bingung karena *vendor* penyedia *smartphone* berlomba-lomba dalam memberikan *smartphone* dengan kualitas yang bagus dan berdaya beli yang dapat disesuaikan oleh calon pembelinya.

Pemakaian *smartphone* ini menyebabkan ketergantungan oleh pemakainya. *Smartphone* dengan basis *Operating Software* Android memiliki keunggulan dalam pengembangan *software-nya*. Sebab OS ini diadaptasi dari Linux OS yang bersifat *Open Source*, sehingga setiap orang dapat melakukan pengembangan software tanpa membayar fee lisensi namun wajib mengenakan hasil dari pengembangannya dengan tujuan hasil pengembangan tersebut dapat dikembangkan oleh orang lain. Diharapkan kedepannya, *smartphone* dapat mempermudah dalam memajemen aktivitas penggunanya.

Manajemen pekerjaan yang baik dapat meningkatkan efektifitas dalam mengambil keputusan dan perencanaan kegiatan untuk jangka waktu panjang kedepan. Manajemen pekerjaan sangat dibutuhkan bagi orang yang memiliki banyak aktivitas dan kegiatan antara sangat penuh. *Project management* digunakan untuk mempermudah bagi orang yang memiliki segudang aktivitas dan membutuhkan sarana pengingat aktivitas agar tidak terjadi tumpang tindih antar aktivitas yang sudah padat.

Selain sebagai pengingat dalam menjalani aktivitas, project management juga bermanfaat untuk mengetahui sejauh mana aktivitas yang sudah dijalani dan dapat dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan atas aktivitas yang sudah dilakukan, serta dapat dijadikan tolak ukur penilaian atas kinerja seseorang.

## 1.2. Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan dalam penyusunan proyek akhir ini adalah:

1. merancang bangun program project management menggunakan android untuk sistem penerimaan mahasiswa baru.
2. Mempermudah koordinasi panitia penerimaan mahasiswa baru di Akademi Telkom Jakarta dalam mengatur kegiatan penerimaan mahasiswa baru sehingga terpenuhi target yang ingin dicapai.
3. Mengetahui sejauh mana pekerjaan panitia penerima mahasiswa baru yang sudah dikerjakan.
4. Sebagai acuan untuk pengambilan keputusan atas pekerjaan yang sudah dilakukan panitia penerimaan mahasiswa baru.

## 1.3. Rumusan Masalah

Permasalahan yang ada dan akan dipecahkan dalam proyek akhir ini antara lain yaitu:

1. Bagaimana menghubungkan interface MySQL dengan Android
2. Bagaimana membuat manajemen project menjadi lebih mudah

## 1.4. Batasan Masalah

Agar penelitian lebih terarah serta sesuai dengan tujuan yang diharapkan, maka penulis perlu membatasi ruang lingkup penelitian. Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam penulisan proyek akhir ini diantaranya adalah:

1. Sistem *project management* ini hanya dibuat untuk dijalankan pada perangkat mobile berbasis Android
2. Ruang lingkup penggunaan aplikasi ini hanya dalam lingkungan Akademi Telkom Jakarta
3. Penulis menggunakan Eclipse sebagai lingkungan pengembang aplikasi, database Xampp untuk menyimpan data dan Google APIs (Google Inc)-API level 10. Platform Android 2.3 untuk koneksi Google API dan implementasi *project management*
4. Perangkat lunak server pendukung yang digunakan adalah Xampp 1.8.1
5. Aplikasi ini digunakan untuk memonitoring project, memantau kinerja pegawai berdasarkan hasil kerja terhadap waktu.
6. Penulis menggunakan jQuery Mobile sebagai pengembang javascript di dalam program *project management*.

### 1.5. Metodologi Penulisan

Dalam pelaksanaan proyek akhir ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk merealisasikan proyek akhir, yaitu:

1. Studi literatur

Metode ini dilakukan dengan melakukan studi literatur di perpustakaan kampus atau di perpustakaan lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas, dan membaca buku referensi.

2. Riset dan aplikasi

Melakukan penelitian tentang proses yang dilakukan dengan dibimbing oleh staf yang sudah ahli di bidangnya.

3. Browsing

Melakukan pengamatan ke berbagai macam website di internet yang menyediakan informasi yang relevan dengan permasalahan dalam pembuatan sistem ini.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut:

#### **Bab I Pendahuluan**

Pada bab ini mengemukakan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, rumusan masalah, pembatasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

#### **Bab II Landasan Teori**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung dalam perancangan aplikasi sistem Manajemen Project Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) pada Akademi Telkom Jakarta.

#### **Bab III Perancangan Aplikasi**

Bab ini menjelaskan tentang analisa yang dilakukan dalam merancang dan membuat sistem Manajemen Project Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) pada Akademi Telkom Jakarta.

#### **Bab IV Analisis dan Pengujian**

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan. Serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai yang diharapkan

#### **Bab V Penutup**

Pada bab ini mengemukakan kesimpulan dan saran-saran yang konstruktif untuk kesempurnaan proyek akhir ini.