

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Pembatasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Pengertian OSI.....	5
2.1.1 Model Layer OSI.....	5
2.1.2 7 Layer OSI	6
2.1.3 Model OSI.....	7
2.2 Triple Play	13
2.2.1 Video Services	14
2.2.2 Data Services	16
2.2.3 Voice Services.....	17
2.3 MSAN.....	18
2.3.1 Gambaran Umum Msan	19
2.3.2 Atribut Utama Msan.....	20
2.3.3 Fungsi Dan Kedudukan Msan Dalam NGN	21
2.3.4 Keuntungan Msan	23
2.3.5 Rumus mengukur kualitas suara.....	26

BAB III PEMBAHASAN MSAN

3.1 Konfigurasi MSAN	27
3.1.1 Konfigurasi Fisik	31
3.1.2 Konfigurasi Logic.....	33
3.2 Parameter yang digunakan	33
3.2.1 Pengukuran kualitas jaringan	34
3.2.2 Pengukuran kualitas gambar	34
3.2.3 Parameter SNR	34
3.3 Topology Msan Untuk Triple Play	35
3.4 Media transmisi	36
3.5 Kebutuhan bandwidth untuk Triple Play	36

BAB IV HASIL PENGUKURAN TRIPLE PLAY

4.1 Penyajian data triple play	37
4.1.1 Perangkat yang digunakan	37
4.1.2 Produk yang digunakan	37

4.1.3 Hasil Pengukuran	37
------------------------------	----

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52

DAFTAR PUSTAKA	53
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	
--------------------------------	--