

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN PLAGIATSME.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
ABSTRACTION.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABLE.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Pembatasan masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika penulisan.....	3

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Mobile learning.....	6
2.1.1 Klasifikasi mobile learning.....	7
2.1.2 Perbedaan e-learning dan m-learning.....	8
2.1.3 Pandangan terhadap m-learning.....	10
2.1.4 Konten m-learning.....	10
2.2 Android.....	12
2.3.1 Arsitektur android.....	14

2.3.2 Fundamental aplikasi .....	18
2.3.3 Tipe aplikasi android .....	18

### **BAB III PERANCANGAN WEBSHARINGLITE**

3.1 Pengenalan websharinglelite .....	20
3.2 Install websharinglelite .....	20
3.3 Flowchart websharinglelite .....	21
3.4 Cara kerja websharinglelite .....	22

### **BAB IV PENGUJIAN PROGRAM DAN ANALISA DATA**

4.1. pengujian program menggunakan oracle VM virtual box manager pada pc.....	26
4.1.1 running genymotion .....	27
4.1.2 booting genymotion .....	27
4.1.3 menu home screen .....	28
4.1.4 Websharinglelite pada Laptop/PC .....	29
4.1.5 Websharinglelite Activation .....	29
4.2 pengujian program menggunakan tablet vandroid (4.2 jely bean).....	30
4.2.1 WebsharingLite Pada handphone .....	31
4.2.1 WebsharingLite Pada handphone .....	31
4.2.3 Websharing login .....	32
4.2.4 Database .....	33

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 kesimpulan .....	38
5.2 saran .....	38