

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR ISTILAH	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	1
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	2
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Aplikasi	4
2.2 Pengertian Android	4
2.2.1 Arsitektur Android	6
2.3 Pengenalan Android	7
2.4 Davlink Virtual Machine (DVM)	8
2.5 Android SDK (Software Development Kit)	8
2.6 ADT (Android Development Tool)	9
2.7 XAMPP	10
BAB III PERANCANGAN APLIKASI	
3.1 Prosedur Penelitian	12
3.1.1 Flowchart Prosedur Penelitian	12
3.1.2 Flowchart Aplikasi	13
3.2 Perancangan Sistem	14

3.3	Desain Layout Aplikasi	17
3.4	Perancangan Database	21
3.5	Perancangan Web Server	23
3.5	Implementasi Antar Muka	25
BAB IV PENGUJIAN		
4.1	Alat dan Bahan Untuk Pengujian Aplikasi	26
4.2	Prosedur Pengujian Aplikasi	27
4.3	Hasil Pengujian	30
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	38
5.2	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1** Logo Android
- Gambar 2.2** Logo Eclipse
- Gambar 2.3** Logo XAMPP
- Gambar 3.1** Flowchart Prosedur Penelitian
- Gambar 3.2** Flowchart Aplikasi KHS
- Gambar 3.3** Blok Diagram Jaringan LAN
- Gambar 3.4** Blok Diagram Jaringan WAN
- Gambar 3.5** Konsep Akses Data Base
- Gambar 3.6** Topologi Aplikasi KHS
- Gambar 3.7** Desain Layout Halaman Awal
- Gambar 3.8** Desain Layout Halaman Login
- Gambar 3.9** Desain Layout Halaman Menu
- Gambar 3.10** Desain Layout Halaman Profil
- Gambar 3.11** Desain Layout Halaman KHS
- Gambar 3.12** Desain Layout Halaman Info
- Gambar 3.13** Tampilan XAMPP
- Gambar 3.14** Halaman PhpMyAdmin
- Gambar 3.15** *Creat Database*
- Gambar 3.16** Tampilan Pembuatan Tabel
- Gambar 3.17** Tampilan isi Database
- Gambar 3.18** Tampilan Database
- Gambar 3.19** Tampilan Ruang Kerja Eclipse

Gambar 4.1.1 Perangkat Uji Coba *Smartphone* Lenovo A1000

Gambar 4.1.2 Perangkat Uji Coba Notebook ASUS X453M

Gambar 4.1.3 Kabel USB Universal

Gambar 4.2.1 Perangkat Keseluruhan

Gambar 4.2.2 Tampilan XAMPP Control Panel

Gambar 4.2.3 Tampilan *Project* Pada *Eclipse*

Gambar 4.2.4 Tampilan Runing Target Pada *Eclipse*

Gambar 4.3.1 Tabel Pengujian

Gambar 4.3.2 Tampilan Halaman Awal

Gambar 4.3.3 Tampilan Halaman Login

Gambar 4.3.4 Tampilan Login Sukses

Gambar 4.3.5 Tampilan Login Gagal

Gambar 4.3.6 Tampilan Menu Utama

Gambar 4.3.7 Tampilan Menu Profil

Gambar 4.3.8 Tampilan Data Yang Telah Diubah

Gambar 4.3.9 Tampilan Daftar Mata Kuliah Pada Menu KRS

Gambar 4.3.10 Tampilan Halaman Input KRS

Gambar 4.3.11 Tampilan Input KRS Berhasil

Gambar 4.3.12 Tampilan Halaman Menu KHS

Gambar 4.3.13 Tampilan Halaman Menu KHS Detail

Gambar 4.3.14 Tampilan Halaman Info

DAFTAR ISTILAH

Link	Merupakan sebuah acuan dalam dokumen <i>Hypertext</i> .
Hardware	Merupakan komponen pada komputer yang dapat terlihat atau disentuh secara fisik.
Software	Merupakan data-data yang terdapat pada sebuah komputer yang diformat dan disimpan secara digital.
Opensource	Istilah yang digunakan pada sebuah Software atau perangkat lunak yang bisa digunakan oleh siapa saja dengan membuka dan membebaskan <i>source code</i> nya (sumber kodenya), sehingga dapat mengetahui dengan jelas cara kerja software tersebut. Selain itu siapa saja dibebaskan untuk mengubah ataupun memperbaiki jika menemukan kelemahan kelemahan.
Device	Merupakan perangkat elektronik yang memiliki fungsi yang berbeda beda.
Copyleft	Merupakan istilah hak cipta yang digunakan suatu perusahaan untuk produk yang diciptakannya.
Platform	Merupakan kombinasi antara arsitektur perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak (termasuk kerangka kerja aplikasi).
Conten Providers	Merupakan perusahaan penyedia jasa layanan bagi konten/isi untuk telepon selular.
Layer	Merupakan lapisan yang berfungsi sebagai tempat objek.
Server-side	Merupakan suatu bagian yang berperan penting dalam sebuah server
Local host	Merupakan istilah dalam jaringan komputer yang berarti "komputer ini". Localhost juga bisa diartikan sebagai nama standar yang diberikan sebagai alamat lookback network interface.
Flowchart	Merupakan sebuah metode penggambaran alur dari logika yang kita terapkan pada sebuah algoritma.
Database	Merupakan kumpulan informasi yang disimpan di dalam computer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program computer untuk memperoleh informasi dari database tersebut.
User	Merupakan pengguna pada suatu perangkat elektronik.