

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Hingga saat ini perkembangan teknologi komunikasi telah melalui perubahan yang cukup signifikan dari setiap generasi. Terbukti dengan banyaknya bermunculan perangkat telekomunikasi dengan teknologi *high class*. Terlebih lagi saat ini masyarakat kita dikejutkan dengan hadirnya teknologi *Smartphone* atau telepon pintar. *Smartphone* ini merupakan telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi. Hadirnya teknologi *Smartphone* ini telah memberikan banyak manfaat bagi kehidupan manusia. Berbagai fasilitas yang diberikan oleh *Smartphone* sehingga peminatnya dari waktu ke waktu meningkat secara drastis. Jika awalnya pengguna *Smartphone* ini adalah pada pejabat atau karyawan swasta sampai eksekutif muda, namun saat ini pengguna *smartphone* sudah meluas dari kalangan pelajar, mahasiswa, hingga hampir setiap orang memiliki *smartphone* sebagai sarana untuk memenuhi kebutuhan.

Sebagai mahasiswa masalah yang timbul seperti dalam halnya untuk mengakses nilai serta menginput KRS para mahasiswa masih banyak yang kesulitan untuk mengakses link web dari *Smartphone*, hal ini dikarenakan jaringan atau web browser yang belum memadai untuk mengakses KHS tersebut. Untuk mempermudah mahasiswa dalam mengakses KHS tersebut akhirnya muncul lah ide penulis untuk membuat Proyek akhir dengan judul “ RANCANG BANGUN APLIKASI KHS BERBASIS ANDROID MOBILE “.

### 1.2 Rumusan Masalah

Ada beberapa permasalahan yang akan di bahas dalam tugas akhir ini , yaitu :

1. Bagaimana agar setiap mahasiswa dapat mudah untuk mengakses informasi KHS sendiri, tanpa harus membuka website kampus melalui laptop atau PC.
2. Bagaimana cara merancang aplikasi KHS.

### 1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis memberikan batasan masalah terhadap permasalahan yang di teliti, adapun batasan masalah tersebut :

---

## RANCANG BANGUN APLIKASI KHS BERBASIS ANDROID MOBILE

---

1. Penulis memanfaatkan *smartphone* dengan system operasi android sebagai tujuan penempatan aplikasi .
2. Penulis menggunakan beberapa software untuk merancang aplikasi seperti eclipse indigo IDE, android SDK, dan MySQL

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian proyek akhir ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi yang dapat memudahkan mahasiswa dalam mengakses informasi KHS serta dapat menginput KRS sendiri kapan saja dan dimana saja dengan menggunakan *smartphone*.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Penulis mengharapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat :

#### 1. Bagi Penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan system informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya pada perangkat *smartphone* berbasis mobile android.

#### 2. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan aplikasi KHS ini dapat berguna bagi orang banyak dan aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi.

### 1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang baik dan relevan dengan aplikasi yang akan di bangun, maka dalam proyek akhir ini penulis menggunakan metode penelitian pengembangan yaitu mengembangkan aplikasi Kartu Hasil Studi (KHS) untuk memudahkan mahasiswa dalam mengakses informasi nilai mata kuliah yang telah di ambil dengan menggunakan aplikasi berbasis android.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Secara umum sistematika penulisan proyek akhir ini terdiri dari bab-bab dengan metode penyampaian sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas latar belakang, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi dan sistematika pembahasan.

---

## **RANCANG BANGUN APLIKASI KHS BERBASIS ANDROID MOBILE**

---

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi teori-teori yang menunjang dan di jadikan landasan beserta rujukan dalam proses pembuatan proyek akhir ini.

### **BAB III PERANCANGAN APLIKASI**

Dalam bab ini membahas tentang perencanaan serta proses pembuatan aplikasi , mulai dari perancangan aplikasi, pengkodean sampai dengan pengaplikasiannya kedalam hardware.

### **BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA**

Pada bab ini merupakan pengujian dari system dan analisa dari “RANCANG BANGUN BANGUN APLIKASI KHS BERBASIS ANDROID MOBILE” yang telah di buat.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab kelima berisi kesimpulan yang didapat dari pembuatan proyek akhir ini. Juga berisi tentang sarana serta petunjuk untuk pengembangan serta penyempurnaan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bab ini berisi referensi-referensi yang digunakan dalam proses pembuatan proyek akhir ini.