

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN PLAGIARISME</b> .....	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI ILMIAH</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2 TUJUAN .....	2
1.3 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.4 PEMBATAAN MASALAH .....	2
1.5 METODOLOGI PENELITIAN .....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 DEFINISI .....	5
2.1.1 Aplikasi.....	5
2.1.2 Aplikasi Seluler .....	5
2.1.3 Android .....	7
2.1.4 Rumah .....	9
2.1.5 Rencana Anggaran Biaya .....	10
2.2 SISTEM JARINGAN .....	11
2.2.1 Pengertian Jaringan .....	11
2.2.2 Hardware Pengembang Aplikasi .....	11
2.3 ANDROID STUDIO .....	13
2.3.1 Fitur – Fitur Android Studio .....	14
2.4 JAVA .....	15
2.4.1 Kelebihan Java .....	16
2.4.2 Kekurangan Java .....	16
2.5 ANDROID (SDK) SOFTWARE DEVELOPMENT KIT .....	16
2.6 XAMPP .....	17
2.7 METODE PENGUJIAN .....	18
2.7.1 Metode Blackbox .....	18
<b>BAB III PERANCANGAN DAN BAHASAN</b> .....	<b>20</b>
3.1 TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN .....	20
3.2 SPESIFIKASI HARDWARE DAN SOFTWARE .....	20
3.2.1 Alat.....	21
3.2.2 Bahan .....	24
3.3 PERANCANGAN SISTEM .....	25
3.4 USE CASE DIAGRAM .....	26
3.5 FLOWCHART .....	27
3.6 PERANCANGAN DATABASE .....	30
3.7 DESAIN LAYOUT APLIKASI .....	35

3.8 RELASI DATABASE SERVER .....	39
3.9 PERENCANAAN PENGUJIAN SISTEM .....	39
3.9.1 Uji Fungsi .....	40
3.9.2 Uji Experience .....	40
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>41</b>
4.1 PENGUJIAN APLIKASI PADA SMARTPHONE	
XIAOMI REDMI 6A .....	41
4.2 ANALISA HASIL PERANCANGAN .....	50
4.2.1 Analisa Blackbox .....	50
4.2.2 Analisis Pengguna.....	66
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>72</b>
5.1 KESIMPULAN .....	72
5.2 SARAN .....	72