

DAFTAR ISI

COVER	i
COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	
PROYEK AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Penelitian	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Smartphone	5
2.2 Aplikasi Mobile	6
2.3 Android.....	7
2.3.1 Pengertian Android	7
2.4 Eclips.....	8
2.4.1 Pengertian Eclips	8
2.5 Java.....	9
2.5.1 Pengertian Java	9

2.6	Xampp.....	9
2.6.1	Pengertian Xampp	9
2.6.2	Bagian Xampp.....	10
BAB III PERANCANGAN RANCANG BANGUN APLIKASI MENU PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID		
3.1	Software	11
3.1.1	<i>Jenis-jenis Software</i>	11
3.2	Hardware	23
3.2.1	Jenis-jenis Hardware	23
3.3	Flowchart	25
3.3.1	Flowchart Aplikasai Pelanggan	26
3.3.2	Layout Sistem Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Android.....	26
3.4	Flowchart Sistem Pemesanan	29
BAB IV ANALISA RANCANGAN APLIKSI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID		
4.1	Pengujian Aplikasi Pada Handphone Xlaomi Redmi Note 3	31
4.2	Pegujian Data Pada Web database.....	36
4.3	Analisa Pengujian Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman ..	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN		50

