

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	ii
HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN PENELITIAN	3
1.4 BATASAN MASALAH.....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN	3
1.6 METODOLOGI PENELITIAN	3
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 APLIKASI.....	5
2.2 <i>SMARTPHONE</i>	5
2.2.1 FITUR <i>SMARTPHONE</i>	5
2.3 PENGERTIAN <i>ANDROID</i>	6
2.3.1 FITUR <i>ANDROID</i>	6
2.4 PROGRAM <i>JAVA</i>	7
2.5 PEMOGRAMAN <i>PHP</i>	8
2.5.1 MEMPELAJARI <i>PHP</i>	9
2.6 PENGERTIAN <i>FIREBASE</i>	9
2.6.1 FITUR-FITUR <i>FIREBASE</i>	10
2.6.2 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN	12

2.7	PENGENALAN CPANEL.....	12
2.8	ANDROID STUDIO	14
2.8.1	KOMPONEN ANDROID	14
2.8.2	FITUR ANDROID.....	15
2.9	QOS (QUALITY OF SERVICE).....	16
2.10	METODE BLACKBOX.....	17
2.11	METODE SUS (SYSTEM USABILITY SCALE)	18
2.11.1	ATURAN MENGHITUNG SUS	19
BAB III PERANCANGAN APLIKASI		21
3.1	GAMBARAN UMUM.....	21
3.1.1	BLOCK DIAGRAM.....	21
3.2	CARA KERJA SISTEM.....	22
3.2.1	USECASE DIAGRAM USER DAN ADMIN.....	22
3.2.2	STRUKTUR DATABASE	24
3.3	TAMPILAN.....	27
3.4	IMPLEMENTASI SISTEM.....	33
3.4.1	RANCANGAN APLIKASI UKM	33
3.4.2	SPESIFIKASI HARDWARE YANG DIBUTUHKAN	34
3.4.3	SOFTWARE YANG DIBUTUHKAN	36
3.5	PROSEDUR PEMBUATAN APLIKASI.....	39
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL PERANCANGAN.....		41
4.1	PENGUJIAN INSTALLASI APLIKASI	41
4.2	PENGUJIAN TAMPILAN APLIKASI	43
4.3	PERHITUNGAN QOS PADA APLIKASI UKM.....	52
4.3.1	ANALISA PERHITUNGAN QOS PADA APLIKASI UKM	54
4.4	SUS (SYSTEM USABILITY SCALE) PADA RESPONDEN	55
4.4.1	ANALISA SUS PADA SISTEM APLIKASI	61
4.5	UJI FUNGSI APLIKASI UKM PADA SMARTPHONE	62
4.5.1	ANALISA DARI UJI FUNGSI HASIL PERCOBAAN	63
BAB V PENUTUP.....		64
5.1	KESIMPULAN.....	64
5.2	SARAN	64
DAFTAR PUSTAKA		xvi

LAMPIRAN 1 xvii

LAMPIRAN 2 xviii