

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PUBLIKASI.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xix
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Pembatasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
1.7 Jadwal pengerjaan proyek akhir	4
BAB II : DASAR TEORI	
2.1 Konsep Tiket Pertandingan.....	5
2.2 Smartphone.....	5
2.2.1 Pengertian Smartphone	5
2.3 Android.....	6
2.3.1 Pengertian Android.....	6
2.3.2 Perkembangan Tentang Android	7
2.3.2 Fitur-Fitur Android	9
2.4 Xampp	10
2.4.1 Pengertian Xampp	10
2.5 Mysql.....	11
2.5.1 Pengertian Mysql.....	11
2.6 Eclipse.....	11

2.6.1 Pengertian Eclipse	11
2.6.2 Arsitektur Eclipse.....	12
2.6.3 Versi Eclipse.....	13
2.7 Java.....	14
2.7.1 Pengertian Java	14
2.7.2 Java API	15

BAB III : PERANCANGAN APLIKASI E-TICKETING PERTANDINGAN SEPAKBOLA TIMNAS INDONESIA BERBASIS ANDROID.

3.1 Software	16
3.1.1 Blok Diagram Perancangan Sistem Android.....	17
3.2 Hardware.....	28
3.2.1 Speksifikasi Smartphone Android	28
3.2.2 Speksifikasi Laptop	29
3.3 Flowchart	30
3.4 Konsep dan Konfigurasi Aplikasi E-ticketing pertandingan Sepakbola Timnas Indonesia	31
3.5 Layout Sistem Aplikasi E-Ticketing Pertandingan Sepakbola Timnas Indonesia Berbasis Android	32
3.6 Kapasitas penyimpanan untuk server.....	38
3.7 Konfigurasi Admin dan user.....	38

BAB IV : ANALISA RANCANGAN SISTEM APLIKASI E-TICKETING PERTANDINGAN SEPAKBOLATIMNAS INDONESIA BERBASIS ANDROID

4.1 Pengujian Pada Handphone Samsung galaxy J1 ACE.....	39
4.1.1 Analisis Pengujian dalam Aplikasi di Android pada sisi User.	39
4.2 Analisa Aplikasi Pemesanan E-ticketing Pertandingan Sepakbola timnas.....	47
4.3 Pengujian Database di Web Site	49
4.3.1 Analisis Pengujian Data melalui pada sisi Admin	49

BAB V : Penutup

5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA.....	xx

LAMPIRAN