

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
LEMBAR PENGESAHAN	III
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	IV
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PUBLIKASI	V
ABSTRAK	VI
ABSTACT	VII
KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI	X
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR ISTILAH	XV
DAFTAR SINGKATAN	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Maksud	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir	4
1.8 Daftar Refrensi	5
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 MIKROTIK	6
2.1.1 Sejarah dan Latar Belakang Mikrotik	6
2.2 Routing Protocol	8
2.2.1 Routing protocol static	8
2.2.2 Routing protocol dynamic	9
2.2.3 Routing protocol OSPF (open shortest path files)	9
2.2.4 Cara kerja routing OSPF	9

2.2.5 Routing Protocol RIP	10
2.2.6 Cara kerja routing protocol RIP.....	11
2.2.7 QOS (<i>Quality Of Service</i>).....	11
2.2.8 GNS3.....	12
2.2.9 WIRESHARK.....	13
BAB III Perancangan Simulasi Jaringan	14
3.1 Diagram Alur Proses Penelitian	14
3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	15
3.3 Simulasi.....	17
3.3.1 Instalasi Software GNS3	17
3.3.2 Instalasi Software emulator VirtualBox.....	20
3.3.3 Mengintegrasikan Mikrtotik ke dalam simulator GNS3	26
3.4 Perencanaan Pembuatan Topologi	28
3.5 Pengecekan Konfigurasi	30
3.5.1 Pengecekan ip address.....	30
3.5.2 Pengecekan Table Routing.....	33
BAB IV ANALISA HASIL PERANCANGAN	
4.1 Pengukuran Paket data menggunakan Wireshark	35
4.1.1 pengukuran <i>throughput</i> pada OSPFv2.....	35
4.1.2 pengukuran <i>packet loss</i> pada OSPFv2.....	36
4.1.3 pengukuran <i>delay</i> pada OSPFv2.....	37
4.1.4 pengukuran <i>throughput</i> pada RIPv2.....	38
4.1.5 pengukuran <i>packet loss</i> pada RIPv2.....	39
4.1.6 pengukuran <i>delay</i> pada RIPv2.....	40
4.2 Analisa hasil pengukuran.....	41
BAB V PENUTUP	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN - LAMPIRAN	

